Данила Фисханов — Junior C# Unity Developer

- Junior
- Россия, Санкт-Петербург
- 70 000 ₽ (руб/мес)
- Полная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: geeklink.io/cv-102970

Навыки

ASP.NET, C#, Git, gitbash, GitLab, UE5, Unity, Unity 3D, Английский язык, ООП.

Опыт работы

- **ООО «РЕ-ВОРК»**

  октябрь 2023 - настоящее время - Младший Unity - разработчик

  — Была поставлена задача создать 3D horror adult игру. Разработать сценарий и реализовать по нему готовую игру для релиза в Steam. Были использованы как готовые ассеты, так и собственные доработанные скрипты и плагины для упрощения и ускорения разработки. Разработка данного проекта заняла 3 месяца.

  — Также занимался разработкой AAA проекта с реалистичной графикой. Разработка начиналась на Unity, после чего команда быстро перешла на Unreal Engine 5 за счет более качественной и реалистичной графики. За неделю освоил базовые навыки работы в UE5.

  В обязанности входили задачи по разработке механик, логики и общего функционала игры. Также проектирование UI и создание эффектов.

- **СПб «ИАЦ»**

  февраль 2022 - июнь 2022 - Стажер - практикант по Unity

  — Во время стажировки и обучения Unity создал 3D шутер с low poly графикой. Придумал концепцию солдата-защитника, которого отправляют в миссии на разные уголки мира, где дают задание обезвредить террористов. Данная работа в дальнейшем стала ВКР, которую я защитил на «отлично».

Образование

- **Программирование в компьютерных сетях и системах**

  Институт среднего профессионального образования СПбПУ
  2018-2022

Обо мне

Занимаюсь написанием электронной музыкой более 6 лет. Увлекаюсь разработкой игр более 2 лет. Разбираюсь в чужом коде и спокойно могу его читать.

В работе в команде коммуникабелен и отзывчив, на критику реагирую спокойно и конвертирую ее в решение задачи эффективным способом. Имею средний уровень технического английского, читаю документацию частично с переводчиком.

Hard skills:

- Уверенные знания Unity 5 2020.x.x - 2022.3.14f;
- Уверенные знания C# в контексте Unity и вне его;
- Средние навыки написания Web приложений на ASP.NET, а также WPF;
- Хорошие знания ООП;
- Хорошие знания по работе с DOTween, UniTask;
- Начальные навыки по моделированию и UI/UX дизайну;
- Отличные навыки интеграции ассетов и плагинов в Unity;
- Начальные навыки владения движком UE5, а также написания логики на Blueprint;
- Средние знания в LINQ;
- Оптимизация кода и сцены на Unity;
- Работа с GitHub, GitHub Desktop, GitBash, GitLab.

Проекты:

FPS игра с 4 уровнями и разной сложностью для каждого - derise1/The-Guardian (github.com)

Хоррор в тематике NSFW - Phantom Girls: Hellish Hospital в Steam (steampowered.com)