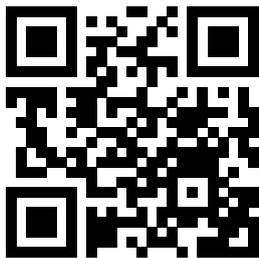


Нина Сингх — Разработчик игр на Unity



📍 Junior
📍 Россия, Санкт-Петербург
💰 60 000 RUB/MONTH
📅 Полная занятость | Фриланс
🏠 Удаленная работа
✉ Контакт: geeklink.io/cv-102957



Навыки

Blender 3D, C, C#, C++, Git, mixamo, Python, Unity, Unity 3D, Английский язык, ООП.

Опыт работы

• MyTona

август 2021, 1 месяц - Стажер программист C++

Мои задачи были:

Изучение чужого кода готовой игры;

Создание различных врагов, используя паттерн "фабрика";

Замена спрайтов врагов на свои собственные;

Достижения и результаты:

Изучая чужой код готовой игры, я создала различные виды врагов ее, используя различные паттерны.

Защитила свой проект, получила положительные рекомендации.

• "Pair of slippers" - инди-студия, Санкт-Петербург

январь 2021 - сентябрь 2021 - Разработчик игр на Unity

Командная разработка игры Transform-Race. В команде были 2 Unity разработчика, аниматор.

Цель игры: добежать первому до финиша.

Мои задачи:

Создание AI врагов;

UI игры;

Сборка первых трех уровней;

Создание инструмента для более легкого создания уровней.

Достижения и результаты:

В данном проекте я разработала AI врагов, UI игры, собрала первые три уровня с использованием написанного мной инструмента.

Игра Transform-Race была представлена клиенту, ее заказавший.

Ссылка на проект: <https://github.com/Ninetto77/Transform-Race.git>

• GameBox

ноябрь 2023 - декабрь 2023 - Разработчик игр на Unity

Командная разработка игры LuckyYou. Команда состояла из 8 человек: 2D Художник, три

3D-художника, два Unity разработчика, нарративный дизайнер, геймдизайнер.

Игра жанра Idle, симулятор ресторана.

Мои задачи были:

Разработка движения игрока и посетителей на основе AI;

Разработка адаптивной UI;

Составление tutorials;
Создание механики готовки;
Расстановка сцены.
Достижения и результаты:
В данном проекте я разработала движение игрока и посетителей на основе AI, создала полностью рабочую UI, составила tutorial, создала механику готовки.
Наша команда создала игру за месяц.
На защите проектов получили положительный отзыв
Ссылки на проект:
Ссылка на гитхаб: <https://github.com/Ninetto77/LuckyYou>
Ссылка на Итч: <https://aandeadd.itch.io/lucky-you>

• Практика по профессии разработчик игр в Unity

май 2023 - настоящее время - Разработчик игр на Unity

Работа в физическом движке в Unity
Работа с анимацией
Работа с текстурами и материалами
Моделирование в Blender
Создание Low-poly персонажей
Создание рига
Настройка анимаций в Mixamo
Работа с Terrains
Работа с CineMachine
Постпроцессинг
Билд игры на Android и WebGL
Работа с NavMesh
Мои основные инструменты: Blender, Unity.
Мои работы:
<https://github.com/Ninetto77/LuckyYou>
<https://github.com/Ninetto77/Platformer>

Образование

• Управление в технических системах

СПБГЭТУ "ЛЭТИ"
2019-2025

Обо мне

Более двух лет развиваюсь в разработке на Unity, участвовала в различных проектах разработки игр, получила опыт командной разработки. Продолжаю активно обучаться на курсах профессии и в вузе, прокачиваю свои навыки.

Моя цель - создавать качественные и интересные игры, которые привлекут игроков на долгие часы. Мне очень нравится процесс разработки игры, командная работа в игровой сфере.

В свободное время читаю дополнительную литературу по разработке, играю в спортивные, настольные и компьютерные игры.

Есть хобби игра на гитаре, укулеле и пианино.

Рассматриваю junior вакансии.