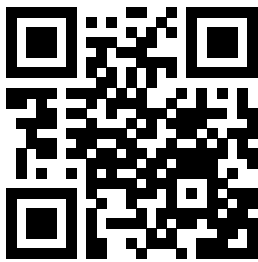
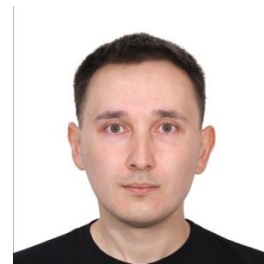


Артур Зарипов — Unity developer



⬆ Middle
📍 Россия, Уфа
💰 120 000 - 180 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✉ Контакт: geeklink.io/cv-102991



Навыки

C#, ECS, Git, JavaScript, MongoDB, promise, Unity, Zenject.

Опыт работы

• Lucky Fox Game

2017/2023 - Middle Unity Developer

Разрабатывали 2D PvP Fighting на Unity 3d. King Crushers : Brawl Arena.

Занимался реализацией МЕТА механик в клиентской и северной части такие как: лидерборд, инвентарь, трофи роуд, tutorиалы, кланы и другие. Проектировал и создавал синхронное лобби для совместной игры. Верстал адаптивный UI. Реализовывал механику постройки и улучшения замка с комнатами. Создавал расширения редактора для геймдизайнера.

Стек: JavaScript + MongoDB (GameSpark) для бэкенда. DoTween, Animator, UGUI в Unity.

• Mergeunit

2023/2023 - Middle Unity Developer

Работал в команде по разработке игры в жанре merge-2.

Занимался версткой и анимацией UI используя DOTween и Animation/Spine, импорт VFX эффектов. Интеграцией бэкенда для сохранения прогресса игры. Создавал дополнения к редактору для геймдизайнера так же импорт данных из GoogleSheets. Реализовывал игровые механики. Интегрировал сервисы аналитики (Amplitude, GameAnalytics).

Стек: BrainCloud для бэкенда. Odin Inspector для редактора, DoTween, ECS Entitas, Promise, Spine в Unity

Образование

• Институт профессионального образования и информационных технологий, Информационные системы и технологии

Башкирский государственный педагогический университет им. М. Акмуллы, Уфа
2011/2015

Обо мне

Интересуюсь играми и их разработкой.

Разрабатываю игры на Unity3d.

Есть опыт с DI (Zenject), ECS (LeoEcs, Entitas), Promise.