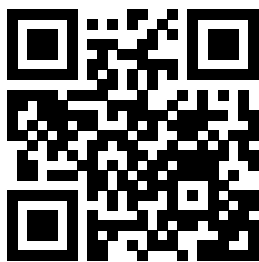
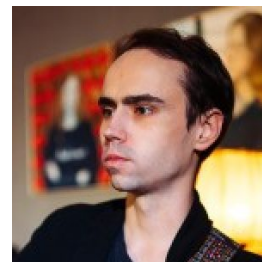


Александр Котельников — Sound Designer



📍 Middle
📍 Россия
💰 50 000 ₽ (руб/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Фриланс | Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
✈️ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-108814



Навыки

- Reaper, - гитара, Confluence - Звукозапись, Cubase, Git, Google Docs - Английский B1 - Программирование C# - Jira, Sound Forge - FMOD, Wwise - Unity - Ms Office, аранжировка, написание музыки - Владение музыкальными инструментами, фортепиано - Профессиональное оборудование для удаленной работы.

Опыт работы

• ООО "ЭКСБО Север"

11.2021 - 12.2023 - Саунд дизайнер

Sound Designer, композитор

Саунд дизайн для онлайн шутера Stalcraft (крупнейший онлайн проект по вселенной сталкера)

- Работал в DAW Reaper, FMOD. Занимался созданием звуковых ассетов для озвучки геймплея (оружие, звуки окружения, взрывы, артефакты, аномалии и механизмы) и интеграцией звуков в игровой движок.
- Работа с синтезом звуков в Serum, Omnisphere, Phase Plant

Шоурил игровых звуков:

<https://youtu.be/xa4jz-3rkVM?feature=shared>

Шоурил звуков оружия:

https://youtu.be/cR_bFcvnXps?feature=shared

- Написание и сведение музыкальных композиций. время работы создано два полноценных музыкальных альбома и один EP в жанре ambient/dark ambient, а также несколько музыкальных композиций в жанре rock/metal, сформирована общая музыкальная картина игры.

Музыкальные композиции, созданные мной для Stalcraft:

<https://soundcloud.com/alkotelnikov>

- Разработка полной звуковой концепции игрового инвентаря
- Запись живых инструментов, фоули звуков, запись обработка дикторских голосов. Работа в Izotope RX.
- Очистка записей от шумов

- Тесное взаимодействие с командой разработчиков. Работа в Jira, Git, Confluence

• Game Wheel Studio

11.2021 - 07.2022 - Sound Designer

Работа над созданием звуковых ассетов в RPG для дальнейшей интеграции в игровой процесс. UX/UI звуки. звуки окружения. Работа по строгому ТЗ.

• МБОУ ДО ДДЮТ Всеволожского Района

11.2017 - 09.2021 - Педагог дополнительного образования (гитара)

Индивидуальные уроки гитары на базе Муринской СОШ №1, организация выступлений учеников в рамках мероприятий школы, а также конкурсных выступлений от муниципального до международного уровней.

- **IP Orchestra**

01.2019 - по настоящее время - Гитарист

Исполнение музыкальной программы оркестра, участие в репетициях, концертах и гастрольных поездках

- **Sound Design Freelance**

11.2021 - по настоящее время - Sound Designer

- Саунд дизайн и музыка для видео проектов
 - Запись и постпродакшн звука (очистка записей, создание фоули, звуковых эффектов и атмосферы) для фильмов и видео.
 - Написание музыкальных композиций и аранжировок
 - Редактирование диалогов;
 - Сведение;
 - Коммуникация с иностранными заказчиками;
- Сотрудничал с крупными студиями видеопродакшена, такими как Godoitmedia.com (USA), Collby.

Шоурил:

<https://youtu.be/YhnV85rh4D0?feature=shared>

Примеры работ:

<https://www.behance.net/gallery/194894213/Purple-Patch>

<https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:7178541235932950528/>

- **XSSR Academy**

11.2023 - 05.2024 - Sound designer

Прошел обучение на курсе “Интерактивный звук и аудиодвижки”

- Создание звуковых систем и интерактивной музыки в FMOD и Wwise с последующей интеграцией в игровой движок Unity
- Интеграция звука в игровой процесс посредством встроенной звуковой системы Unity и написания скриптов на C#
- Создание сложных звуковых систем (оружие, двигатель автомобиля, система погоды, окклюзия и дифракция звука)
- Работа в DAW Reaper, написание музыки и звуковых ассетов для последующей имплементации с учетом специфики сеттинга игрового процесса
- Живая звукозапись, фоули, запись и обработка голоса
- Создание концепта звука игры

Итоговая работа по FMOD+Unity:

[https://www.behance.net/gallery/195877651/Viking-Village-\(FMODUnity\)](https://www.behance.net/gallery/195877651/Viking-Village-(FMODUnity))

Итоговая работа по Wwise + Unity:

<https://www.behance.net/gallery/199424899/Wwise-Unity-implementation-reel>

Образование

- **Гитарист оркестра/ансамбля**

СПБМПУ

2013/2017

- **Маркетинг**

СПБГПУ

2006/2011

- **Sound Designer**

Курс саунд дизайна Boost Your Sound
08.2021 - 12.2021

- **Sound Designer**

Sound Design Institute
02.2022 - 04.2022

Обо мне

Поведенческие компетенции:

- креативное мышление, понимаю звуковую эстетику различных жаров
- большой игровой опыт
- исполнительский опыт в различных музыкальных жанрах от классической музыки до рока
- опыт удаленной работы
- ответственность. высокий уровень самоорганизации
- отлично разбираюсь в звуковом оборудовании