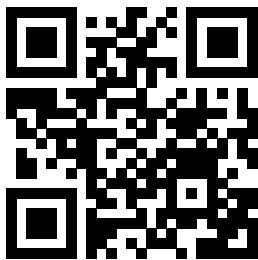
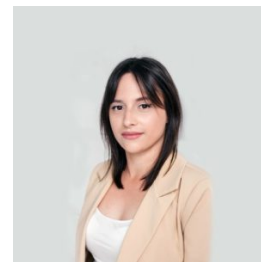


# Юлия Захарченко — 3D artist



📍 Junior  
📍 Россия  
💰 60 000 ₽ (руб/мес)  
📅 Полная занятость  
☁️ Удаленная работа  
➔ Релокация  
✉️ Контакт: [geeklink.io/cv-109122](https://geeklink.io/cv-109122)



## Навыки

Владение Substance Painter, Знание 3D программ (Autodesk Maya; Zbrush), Знание графических программ (Adobe Photoshop), Скульптинг и моделирование, Создание high/lowpoly-моделей, Создание фотореалистичных элементов окружения и Hard Surface.

## Опыт работы

### • Props 3D artist

февраль 2024 - по настоящее время - Callisto

Создание ассетов по студийному пайплайну для игры.  
Основные инструменты: Maya, Zbrush, Substance painter, Marmoset toolbag, Photoshop

### • Skillbox

ноябрь 2022 - январь 2023 - Практика по профессии 3D художник

Умею:

- Создавать High и Low poly модели;
- Создавать реалистичные Hard-surface модели;
- Бейкинг;
- Текстурирование;
- Использовать Photoshop для коррекции карт;
- работать с UV;
- создавать PBR текстуры;
- работать в стилистике

Основные инструменты: Maya, Zbrush, Substance painter, Marmoset toolbag, Photoshop

Мои работы можно увидеть в портфолио - <https://www.artstation.com/juliazaharchenko1>

### • Психолог-консультант

апрель 2021 - Настоящее время - Alter

Проведение психологических консультаций с клиентами в онлайн формате.

### • Научно-медицинская библиотека Сибирского государственного медицинского университета

апрель 2017 - январь 2020 - Библиотекарь

Работа с базами данных, с РИНЦ, диссертациями.

- **Томский лесотехнический техникум**

октябрь 2020 - май 2021 - Педагог-психолог

Психологическое консультирование, психодиагностика, проведение тренингов с использованием элементов арт-терапии.

## Образование

- **Профессия 3D-художник-2022**

Skillbox

ноябрь 2022 - январь 2023

- **Клинический психолог**

Сибирский государственный медицинский университет

сентябрь 2014 - январь 2020

## Обо мне

Играми я начала интересоваться в юности, и игровая индустрия восхищает меня с тех пор. Полтора года назад осознала желание стать частью гейм-индустрии и развиваться в ней как 3D-художник.

Умею создавать 3D-модели с нуля до рендера, отлично Autodesk Maya и Substance Painter, активно осваиваю Zbrush и на среднем уровне знаю Adobe Photoshop. Планирую активно развиваться в создании 3D-моделей в стилизации.

Я проанализировала рынок видеоигр и собирала своё портфолио с опорой на интересные мне проекты и стилистики.

Спокойно воспринимаю критику и правки, готова к постоянным изменениям и необходимости работать в связке с членами команды для создания конечного продукта. Опыт работы психологом позволил отлично выработать понимание важности конфиденциальности и умение отлично соблюдать NDA.

Владею английским языком на уровне B1, поэтому могу работать и с международными партнёрами.

Мое портфолио - <https://www.artstation.com/juliazaharchenko1>