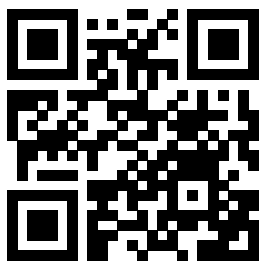
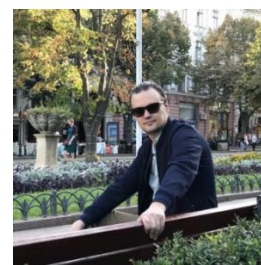


# Евгений Гонта — 3D моделлер



Senior  
Россия, Москва  
200 000 Р (руб/мес)  
Полная занятость  
Удаленная работа  
Релокация  
Контакт: [geeklink.io/cv-109609](https://geeklink.io/cv-109609)



## Навыки

Photoshop, After Effects, Audition, Cinema 4D, Premiere Pro, Redshift Arnold, Unreal Engine.

## Опыт работы

- **Классический пансион МГУ имени М.В.Ломоносова**  
2021 - Режиссер монтажа, 3D дженералист
- **Event Technology, Москва**  
2021 - 3д-визуализатор, 3д-моделирование  
[event-tech.org](https://event-tech.org)
- **интернет ресурс медицинской тематики "Мирврача", Москва**  
2015-2021 - 3д визуализатор, дизайнер, режиссер монтажа, оператор
- **туристическое агентство "Холидей", Одесса**  
2014-2015 - видео режиссер
- **Продакшн студия "Solo Florentin", Франкфурт-на-Майне**  
2012-2014 - режиссер, управляющий студией

## Образование

- **Правоведение, морское транспортное право**  
Одесский национальный морской университет  
1997-2004

## Обо мне

Опыт 20 лет, от базового монтажа до 3д локаций больших площадей. Моделинг от предметки до автомобилей (без персонажки и ее ригинга). работал как на ТВ 11 лет так и в свободном плавании в студиях различной направленности остальное время. Опыт управления студией продакшена за границей, Франкфурт-на-Майне. В совершенстве: After Effects, Photoshop, Premiere Pro и сторонние программы этой направленности (нет смысла тут все ПО описывать). Профессиональное владение Cinema 4D с такими рендерами как Redshift и Arnold. Симуляция воды и дыма. Владение игровым движком Unreal Engine на достаточно серьезном уровне для создания синематиков, окружения для съемок под композ и AR virtual production, virtual studio. Создание контента для эвент мероприятий и концертных залов. В общем проще спросить что Вам нужно. Из минусов- не работаю в Гудини.