

Владимир Помогалов — Solidity developer



- Senior
- Россия
- 4 000 \$ (дол/мес)
- Полная занятость
- Удаленная работа
- Контакт: geeklink.io/cv-110102



Навыки

Solidity Hardhat Blockchain Ethereum.

Опыт работы

• MixBytes

10.2020/03.2022 - Программист-разработчик

Занимался проведением аудита смарт контрактов для компаний занимающихся разработкой программного обеспечения в сфере DeFi на Solidity и Vyper. Компания MixBytes входит в первую десятку компаний, предоставляющей услуги в сфере Блокчейн и ее клиентами являются все крупные игроки в этой области: https://github.com/mixbytes/audits_public

В мои обязанности входил поиск уязвимостей в смарт контрактах и организация обсуждения с членами команды наличия уязвимостей и логических ошибок в исследуемых смарт контрактах. Затем проведение мержа своего отчета со всеми отчетами других аудиторов в итоговый и коммуникация с нашими клиентами. Также перед каждым аудитом мы обязательно рисовали схему взаимодействия исследуемых модулей и обсуждали ее между собой.

Загруженность – примерно 1000 строк нового кода каждую неделю. Или порядка 2-4 новых контрактов в неделю.

Для большинства проектов писал тесты на Brownie или прогонял существующие на Hardhat.

Я осуществлял ежедневный мониторинг найденных уязвимостей в смарт контрактах, анализ известных атак и изучение отчетов об аудите у компаний-конкурентов.

Также продолжал заниматься разработкой смарт-контрактов на языке Solidity

• Crypto.Page

07.2021/06.2023 - Программист-разработчик

Использую в своей работе следующие стандарты: ERC-20, BEP-20, ERC-721, ERC-777 ERC-1155, ERC-4626, EIP1967 проху.

Последний мой проект – это создание социальной сети нового поколения, которая функционирует на блокчейне.

Всего используется порядка 60 смарт-контрактов.

Для создаваемого функционала обязательно пишу тесты на Brownie или Hardhat.

Могу показать примеры кода на github в моем профиле или профиле проекта.

Так как ранее работал аудитором смарт-контрактов, то вопросам информационной безопасности уделяю первостепенное значение.

Осуществляю мониторинг найденных уязвимостей в смарт контрактах, анализ известных атак и изучение отчетов об аудите у компаний.

Эти сведения использую при разработке смарт-контрактов

• Бизнес КУБ

06.2023/06.2024 - Solidity Developer, Golang developer, TypeScript developer

Текущий мой проект – это создание системы смарт контрактов для учета игровых ценностей на блокчейне. В ходе игрового процесса пользователь зарабатывает различные типы токенов: ERC-20, ERC-721, ERC-777 ERC-1155. Эти ценности можно потом обменять на стейблкоины или нативные токены блокчейна в созданных нами пулах ликвидности. Часть контрактов устанавливается, как прокси контракты для возможности изменения логики работы. Всего используется порядка 120 смарт-контрактов. Есть контракты с интересной логикой для стейкинга, вестинга или использования дерева Меркла. Для создаваемого функционала обязательно пишу тесты на Hardhat.

Так как ранее работал аудитором смарт-контрактов, то вопросам информационной безопасности уделяю первостепенное значение.

Осуществляю мониторинг найденных уязвимостей в смарт контрактах, анализ известных атак и изучение отчетов об аудите у компаний. Эти сведения используют при разработке смарт-контрактов.

Также разрабатываю REST-сервисы для взаимодействия с блокчейн (чтение данных и боты). Сервисы написаны на TypeScript для NestJS.

Другое направление – это адаптация для нашего проекта решения OpenMatch и Agones. Здесь разработал несколько сервисов на Golang.

Образование

• Инженер

Санкт-Петербургский государственный политехнический университет
1991/1996

Обо мне

1. Я работал со следующими блокчейнами: Ethereum, TRON, Polygon, BSC, Arbitrum.
2. Использую следующие стандарты токенов: ERC20, ERC223, ERC721, ERC1155. Разбирал код с токеном ERC777.
3. Мой стек включает в себя:
 - опыт коммерческой разработки от 7 лет, из них в сфере блокчейн 4 года;
 - работа с крупными проектами на Solidity, умение быстро разбираться в чужом коде;
 - языки: Solidity, Python, Vyper, Golang;
 - фреймворки: Hardhat, Brownie, Truffle;
 - инструменты: Docker, Kubernetes, SSH, Bash, HTML, CSS, TypeScript, JSON, Node.js;
 - библиотеки: OpenZeppelin, WEB3, Ether.js;
 - системы VCS: github, bitbucket;
 - навыки: при программировании использование принципов SOLID.
4. В работе сталкивался со следующими БД: MySQL, PostgreSQL, MS SQL, MongoDB.
5. Хотел бы писать сложные проекты на языке Solidity.