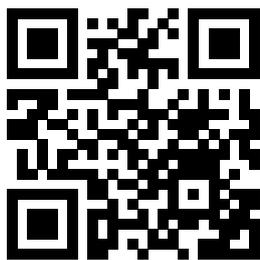


Rafail Aubakirov — Delivery/Release manager



- Senior
- Россия, Грузия, Казахстан, Кипр, ОАЭ
- 200 000 ₺ (руб/мес)
- Полная занятость | Частичная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: geeklink.io/cv-110942



Навыки

Agile, Confluence, Jira, Kanban, Scrum, Trello, Waterfall, быстрая обучаемость, Знание иностранного языка, Составление документации, Управление командой, Управление процессами.

Опыт работы

• My.Games

Декабрь 2019/Октябрь 2023 - Technical Producer

Бывший VK, Mail.ru

Обязанности:

Технический запуск и дальнейшее оперирование проектов HAWKED и War Robots: Frontiers в течение всего жизненного цикла, оперирование уже запущенных проектов таких как Warface, Lost Ark;

Ключевые задачи:

- Улучшение внутрикомандного функционала для отделов монетизации, саппорта, аналитики и т. д.;
- Мониторинг проблем и передача их в нужные отделы для дальнейшего решения;
- Организация коммуникаций и процессов между отделами;
- Работа с внешними игровыми площадками: VK Play, Steam, EGS, Xbox, PlayStation, Nintendo Switch (Заведение DLC и бандлов, работа с оформлением страниц игры на витрине);
- Настройка контента для различных ивентов и активностей(офферы, ивенты, веб активностей и т. д.);
- Составление документации, инструкций, требований(ТЗ) по API, тулам, функционалу и другим необходимым процессам по запуску и поддержки проекта;
- Обучение сотрудников (обучение новичков, новых коллег, людей из соседних департаментов);
- Помощь специалистам других отделов в рамках своих знаний по проекту;
- Сопровождение профилактических работ для установки контентных обновлений и фиксов на серверы игры;
- Помощь в тестировании проекта и его функционала, обработка сообщений об ошибках и репортинг проблем разработчикам;
- Работа с игровыми API, конфигурационными файлами, продуктовыми и клиентскими логами;
- Работа с уязвимостями проекта и нарушениями правил игры.

Достижения:

- Запуск проектов таких как Warface на Nintendo Switch, Xbox и Playstation в Японии и HAWKED на ПК;
- Оперирование нескольких проектов таких как Warface (RU, EU, Consoles) Lost Ark (RU), HAWKED, War Robots: Frontiers;
- Введение новых ивентов и функционала в внутриигровые тулы для улучшения качества оперирования игр;
- Организация коммуникаций с международными компаниями (Sony, Microsoft, Nintendo);
- Организация процесса обучения по работе с консольными сторонами;
- Сопровождение крупных оффлайн и онлайн мероприятий (турниры по Warface, включая LAN финалы и т. д.);
- Организация полного процесса обновления игр(проф. работы, подготовка билдов, координация между отделами(веб, сисадмины, КМы, продюсеры, монетизация и т. д.);
- Сопровождение крупных оффлайн и онлайн мероприятий (турниры по Warface, включая LAN финалы; стенды Warface, Lost Ark и VKPlay на VK FEST 2022 и 2023).

- **Национальный исследовательский университет МИЭТ**

Декабрь 2017/Декабрь 2019 - Инженер

- Разработка и поддержка ПО и устройств на микроконтроллерах и ПЛИС;
- Работа с подрядчиками;
- Составление документации.

Образование

- **Информатика и вычислительная техника**

Национальный исследовательский университет МИЭТ
2013/2017

Бакалавр

- **Информатика и вычислительная техника**

Национальный исследовательский университет МИЭТ
2017/2019

Магистр

Обо мне

На данный момент я ищу новые интересные проекты, в первую очередь в области геймдева.

Хочу иметь пространство для профессионального и карьерного роста, а так же активных и ответственных коллег, с которыми можно будет двигать проекты вперед и не бояться вызовов.

Навыки:

- Составление ТЗ;
- Декомпозиции сложных задач(разбиение их на маленькие подзадачи, планирование);
- Знания методов разработки Agile и Waterfall;
- Знания в БД, ЯП, ОС, сетевых технологиях;
- Знание Git;
- Уверенное знание Jira и Confluence;
- Уверенное владение Excel, PowerPoint, Word и т. д.;
- Базовые навыки в Adobe Photoshop;
- Хорошие навыки в тестировании;
- Уверенно владею английским языком на уровне B2-C1.

Имею технический склад ума, понимаю работу ПО на языках программирования высокого и низкого уровней.

Личные качества:

- Самостоятельный поиск, анализ и структурирование информации;
- Пунктуальность, всегда всё выполняю в обговоренный срок;

- Умение прогнозировать проблемы;
- Умение работать в кризисных ситуациях;
- Положительно отношусь к конструктивной критике;
- Имею желание всегда развиваться и учиться.

В свободное время изучаю различные книги по MBA, корпоративной культуре,

Так же параллельно изучаю Unreal Engine 5 и языки программирован

ия такие как C++ и Python.