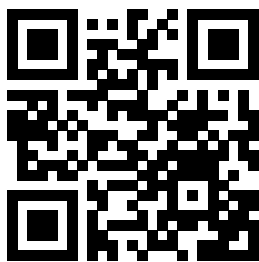


Konstantin Ostapuk — Frontend/Full-stack Developer



Senior
Беларусь
300 000 - 360 000 ₺ (руб/мес)
Полная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-112430



Навыки

Express, Gitlab CI/CD, JavaScript(ES5+), MongoDB, nodejs, React, Redux, Shadcn, Tailwind CSS, TypeScript, webpack.

Опыт работы

• OnPhone

05.2023/05.2024 - Senior Frontend Developer

Anyday Apps
Minsk

Frontend Engineer

Описание проекта 1:

OnPhone позволяет использовать разные телефонные номера для личных и деловых нужд без дополнительной SIM-карты, а также звонить и отправлять текстовые сообщения по всему миру без дополнительной оплаты. Приложение позволяет вам выбирать пользовательский телефонный номер и совершать телефонные звонки, не отображая свой реальный номер.

Технологический стек:

- React
- Redux
- TypeScript
- NodeJS
- Gitlab CI/CD
- CSS Modules

Достижения:

- Реализовал новые функции, связанные с покупкой новых продуктов в нашем веб-приложении
- Реализовал различные функции пользовательского интерфейса (списки с возможностью поиска, адаптивные карты, селекторы, выпадающие списки, дропдауны с поиском, всплывающие подсказки, копирование QR-кода в буфер, загрузчики скелетоны, модальные окна).
- Интегрировал китайская локаль с использованием интеграции Crowdin и реализовал механизм сбора всех переводов в продукте и отправки новых переводов разработчикам и внешними сотрудниками компании на продакшен с использованием скриптов NodeJS + конфигурации Gitlab CI/CD. Переводы доставляются без изменения программного кода, а через интерфейс Crowdin или же через мерж реквесты от разработчиков.
- Участвовал в ежедневных совещаниях, анализировал юзер стори, выявлял и устранял пробелы в историях, выяснял пользовательские и бизнес проблемы.

Описание проекта 2:

Основной целью было создание веб-сайта для обмена криптовалютами с нуля. Первоочередными требованиями было предоставить пользователям возможность торговать как криптовалютами, так и фиатными деньгами, пополнять свои кошельки и выводить средства. Нам также необходимо было обеспечить обновление данных в режиме реального времени и настройку интерфейса.

Технологический стек:

- Vue 3
- Nuxt 3
- Tailwind CSS
- Directus
- SSR, SSE, REST API

Достижения:

- Реализовал обмен криптовалюты на Bitcoin, Ethereum, USDT
- Реализовал CRUD-приложение
- Реализовал модуль для создания заявок на обмены
- Реализовал запросы, которые выполняются на сервере (SSR)
- Реализовал компоненты обмена цифровой валюты в соответствии с веб-дизайном
- Создал веб-страницы, доступные без авторизации
- Реализовал личный кабинет пользователя
- Реализовал обработку статуса оплаты в реальном времени
- Добавлена возможность настройки внешнего вида криптовалютной биржи
- Протестировал веб-сайт и исправлял баги и ошибки

Описание проекта 3:

Клиент, базирующийся в Гонконге, является технологическим стартапом, работающим в сфере онлайн-ритейла. У компании есть флагманский продукт — настраиваемый чат-бот с поддержкой искусственного интеллекта, который может быть интегрирован в веб-сайты и приложения для электронной коммерции.

Технологический стек:

- NodeJS
- Puppeteer
- React
- Redux
- TypeScript
- MongoDB

Достижения:

- Реализовал Puppeteer scraper для сбора данных с более чем 1000 веб-страниц
- Реализовал серверную часть MongoDB + NodeJS
- Реализовал интерфейсную часть React-приложения, такого как магазин электронной коммерции для Telegram-бота
- Участвовал в ежедневных совещаниях, описывал и распределял задачи, управлял временем, прорабатывал бизнес-идеи.

• iTechArt Group

02.2021/02.2023 - Senior Frontend Developer

Описание проекта:

Verfacto back-office дочерний продукт Monetha для сбора и визуализации информации о поведении пользователей в интернет-магазинах. Наши клиенты устанавливают модули отслеживания в своих интернет-магазинах. Мы собираем данные о клиентах/посетителях и показываем, что превращает ваших посетителей в покупателей и каковы их поведенческие модели.

Конечная цель Verfacto, продвинутой платформы для анализа клиентского опыта, состоит в том, чтобы заставить аналитику данных работать на пользователя, а не наоборот. Предлагая гораздо больше, чем просто графики, компания помогает компаниям разрабатывать выигрышную маркетинговую стратегию с помощью ежедневных отчетов, профилирования клиентов в режиме реального времени и прогнозирования поведения с помощью искусственного интеллекта.

Технологический стек:

- React
- Redux
- Redux-Saga
- TypeScript
- NodeJS
- Chartjs
- Formik

Достижения:

- Участвовал в ежедневных совещаниях, анализировал истории пользователей, выявлял и устранял пробелы в пользовательских историях/бизнес-требованиях
- Проводил презентации внедренных функций, компонентов и интеграций
- Выполнял планирование новых спринтов и проявлял инициативу по оценке задач и новых функций, улучшений UI/UX.
- Создал логику, которая показывает, как ваши посетители превращаются в клиентов, и каковы их поведенческие модели
- Создал страницу интеграции с настройками рекламы Facebook и Google.
- Реализован RFM (недавний, частотный, денежный) анализ в виде визуальной таблицы с тенденциями и показателями
- Реализовал когортный анализ в виде цветной таблицы
- Реализовал виджеты Insights для выделения различных компонентов и информации о том, как маркетологи могут улучшить продажи и производительность
- Реализовал компонент, отображающий путешествие(путь) клиентов/посетителей, основанный на данных, которые были собраны из интернет-магазинов клиентов и возвращены в бэк-офис, а затем преобразованы в визуальный компонент как визуальное путешествие (путь/роудмап юзера по сайту).
- Переработал логику входа в систему, потоков регистрации и автоматического извлечения данных для существующих интеграций, таких как Shopify, Magento, WooCommerce и т.д
- Переработал весь дизайн нашего продукта в соответствии с системой проектирования в Figma (все виджеты на главной панели мониторинга, диаграммы, сетки, таблицы, списки, панель навигации, расширяемые разделы, панели с инструментами и модальные окна)
- Реализовал различные виджеты, такие как (Лучшие рефералы, удержания пользователей, просмотры по страницам, самые продаваемые продукты, конверсия по устройствам).
- Разработал логику создания новых воронок для отслеживания поведения и сбора данных о посетителях
- Разработал скрипты отслеживания на JavaScript в качестве модуля отслеживания клиентов
- Переработал и реорганизовал исходный код, чтобы обеспечить лучшую масштабируемость, удобство сопровождения и читаемость кода
- Разрабатывал мощные повторно используемые компоненты на Typescript
- Работал в команде из более чем 8 человек.
- Проводил ревью кода
- Тестировал компоненты и сообщал об ошибках в отдел QA

• Automated Dreams

03.2020/03.2021 - Senior Frontend Developer

Описание проекта 1:

Проект представляет собой интернет-магазин, интегрированный с веб-приложением, которое собирает информацию из Facebook и ботом Telegram для предоставления информационной панели, связанной с пользователем. В проекте есть клиентский модуль Shopify на стороне интерфейса, а также пользовательские компоненты React и чат-боты для Facebook и Telegram.

Технологический стек:

- React
- Redux
- NodeJS
- TypeScript
- JavaScript (ES 5-8)
- HTML
- CSS
- PHP
- Shopify

Инструменты:

- Botpress
- IBM Watson Assistant
- ManyChat
- Zapier
- Postman

Достижения:

- Разработал новые удобные для пользователя функции с использованием JavaScript, React, Redux.

- Переработал пользовательский интерфейс приложения, чтобы он лучше выглядел на разных устройствах.
- Разработал повторно используемые компоненты, которые можно использовать в различных пользовательских интерфейсах.
- Разрабатывал, поддерживал и отслеживал показатели, которые помогают оценивать активность пользователей в продукте и на любых страницах.

Описание проекта 2:

Обучающая игра по кибербезопасности. Проект для Гонконгской компании по предоставлению пользовательского интерфейса в виде игры для обучения сотрудников темам кибербезопасности. Игра позволяет коллегам вместе выполнять задания, чтобы получить образовательные уровни. В проекте использовались компоненты React, Typescript и функционал бота Telegram.

Технологический стек:

- React
- Redux
- NodeJS
- TypeScript
- Botpress
- Watson Assistant

Достижения:

- Участвовал в ежедневных встречах, анализировал юзер стори, выявлял и устранял пробелы в пользовательских/бизнес-требованиях.
- Применил новейшие наиболее полезные подходы и инструменты внешнего интерфейса для обеспечения максимальной производительности приложений.
- Переработал и реорганизовал исходный код для обеспечения лучшей масштабируемости, удобства сопровождения и читабельности кода.
- Разработал повторно используемые компоненты в React + TypeScript.
- Создал бэк-офис для бота Telegram.
- Разработал множество компонентов с разным состоянием.

• Scand

Full-stack Developer - 03.2018/03.2020

Описание проекта:

PLM (Product Lifecycle Management) — это система, позволяющая пользователям руководить проектами, разделяя их на части, возглавляемые отдельными выделенными командами. Он позволяет отслеживать жизненный цикл проекта, а также предоставляет различные роли пользователей и 3D-модели проектов. Продукт насчитывает более 150 тысяч активных пользователей, используется крупными компаниями Microsoft, Airbus, Boeing, BMW и т. д.

Этот высоконагруженный продукт существует с 2001 года. Процессы в команде были построены по Scrum и SAFe 4.5

Технологический стек:

- JavaScript (ES 5-8)
- NodeJS
- Inferno
- Babel
- Rollup

Тестирование:

- Mocha
- Chai
- Sinon
- Puppeteer
- Storybook

Достижения:

- Разработал новые удобные функции с использованием JavaScript, Inferno, Less, BEM
- Реализовал архитектурные решения, такую как автоматизированные тесты компонентов с использованием Storybook, Puppeteer
- Переработал пользовательский интерфейс приложения, чтобы обеспечить лучший внешний вид на разных

устройствах

- Разработал нативные повторно используемые компоненты, которые могут быть использованы в пользовательских интерфейсах без использования фреймворков
- Участвовал во встречах проектной команды и эффективно общался с архитекторами, менеджерами проектов, специалистами по контролю качества и другими специалистами в области технологий
- Создавал и выполнял модульные тесты и вносил свой вклад в автоматизацию тестирования
- Разрабатывал, поддерживал и отслеживал показатели, которые помогают оценить уровень тестового покрытия продукта
- Помогал в написании и создании технической документации в соответствии с требованиями клиента
- Улучшил доступность приложения для пользователей с ограниченными возможностями
- Создал основные компоненты пользовательского интерфейса
- Создан Storybook для тестирования компонентов
- Переработал стратегию проверки кода с помощью автоматических тестов
- Переработал наследование компонентов пользовательского интерфейса

• 1A+

01.2016/02/.2018 - Full-stack Developer

Описание проекта:

Бэк-офисное приложение для 1A+ – это высокоскоростные веб-страницы с адаптивным дизайном и пользовательской анимацией на JavaScript, выполненные в виде гибкой визитной карточки строительной компании. В проекте была решена задача презентации компании на рынке строительного бизнеса и оптимизирован шаблон для любых устройств.

Технологический стек:

- JavaScript (ES 5-8)
- jQuery
- HTML
- CSS
- BEM
- SASS
- Adobe XD

Достижения:

- Разработал функции анимации с использованием JavaScript
- Создал повторно используемый код и библиотеку для использования в будущем
- Разработал пользовательский интерфейс и добавлены элементы из макетов Adobe XD
- Оптимизировал приложение для максимальной скорости и масштабируемости с использованием инструментов разработки Google Chrome, Google PageSpeed Insights и инструментов для сжатия изображений
- Участвовал в ежедневных совещаниях, анализировал юзер стори, выявлял и устранял пробелы в бизнес-требованиях

Образование

• инженер-программист-экономист

ПолесГУ
2014/2018

Обо мне

☐ Софт скилы

Менторство, организованность, приоритизация, планирование, выстраивание целей, наставничество, презентация, разрешение конфликтных ситуаций

☐ Сталкивался в работе

C#, .NET, Node.js, Inferno, Babel, Vue, Nuxt, Ubuntu LTS 14-20, Linux Terminal, PHP, Bootstrap, jQuery, WordPress, MySQL,

Microsoft SQL Server, Botpress, Zapier, Manychat, IBM Watson Assistant, Acuity Scheduling API, Crowdin, Crowdin CLI, Gitlab CI/CD, Angular 5+, Rxjs, Github API, Github OAuth, VK API, Directus, Agency OS, Craco, Rollup, ChartJS, Ant Design, Less, Sass.