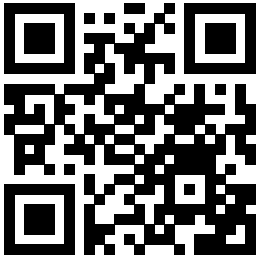


Владислав Николаев — Android-разработчик



📍 Middle
📍 Россия, Краснодар
💰 180 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Частичная занятость
🏠 Удаленная работа
➔ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-113241



Навыки

Android SDK, Bloc, Clean Architecture, Coil, Dagger 2, Dart, DRY, Espresso, FCM, Firebase Authentication, Flutter, Github, GitLab, Glide, Injectable, Java, JUnit, KISS, Koin, Kotlin, Kotlin Coroutines, Kotlin Flow, Lifecycles, LiveData, Material Components, Mockito, MVI, MVP, MVVM, Navigation, RegEx, Retrofit, Robolectric, Room, RxDart, Rxjava, SOLID, SQL, Test Lab, UiAutomator, VCS, View Binding, ViewModel, Work manager, проектирование и нормализация реляционных БД.

Опыт работы

• Банк "Кубань Кредит"

сентябрь 2024 - н.вр. - Старший программист отдела разработки мобильных приложений

Занимаюсь разработкой приложения для работы с должниками банка (ФЛ, ИП).

В ходе работы над проектом:

- внедрил в проект System design
- добавил кеширование данных приложения с хранением в зашифрованном хранилище
- реализовал поиск и отображение клиентов на интерактивной карте с кластеризацией маркеров
- реализовал пакетный поиск координат по адресам через внутренний геокодер банка
- разработал функционал хранения и пакетной отправки аудиозаписей

Стек : Flutter/Dart, MVVM, Provider, GetIt, Rest API, injectable, rxDart, AutoRoute, Yandex Services, FCM

Занимаюсь сопровождением, оперативными доработками действующего мобильного приложения банка.

Стек: Kotlin, MVVM, Retrofit2, RxJava3, Dagger2, Room, Lottie, FCM

• УФНС России по Мурманской области

июнь 2019 - август 2024 - Начальник отдела информационных технологий

- Сопровождение ПО (общесистемное и специализированное)
- поддержка пользователей
- разработка внутренних сервисов
- обеспечение бесперебойной работы сетевого оборудования Cisco, Avaya, Unix/Linux/Windows сервера, MS SQL Server, Lotus Domino
- организация закупок оборудования, з/ч, печатной техники.

• Doct24 telemedicine

март 2023 - сентябрь 2024 - android разработчик

Занимаюсь разработкой приложения пациента и врача для оказания услуг в формате телемедицины.

В ходе работы над проектом:

- разделил проект на несколько модулей по принципам чистой Архитектуры
- реализовал видео-связь доктора с пациентом.
- подключил онлайн-оплату
- реализовал получение данных с API, кеширование данных, маппинг данных
- анимации, Android custom views

- создавал нестандартные UI компоненты для профиля пользователя
- множество анимаций и переходов.
- исправление багов
- рефакторинг и код-ревью
- работаю в команде из 4 разработчиков

Стек приложения:

MVVM, Kotlin, Retrofit2, RxJava3, Dagger2, Room, WebRTC, WebSocket, JUnit4, Espresso, Lottie

Разработал приложение исполнителя заявок от жильцов многоквартирных домов.

- реализовал разделение проекта на модули
- разработал получение данных с сервера о заявках через Rest API
- проектирование и реализация SQLite DB
- реализовал получение push-уведомлений с FCM
- реализовал отображение и работу с заявками на интерактивной карте
- реализовал поиск адресов по части наименования через геокодер Google
- настроил корректную работу с permissions
- внедрил kotlin coroutines, flow

Стек: Kotlin, Retrofit, Dagger2, Firebase, MVVM, coroutines, GoogleMap, Room

Образование

- **Прикладная информатика (в экономике)**

Мурманский государственный технический университет, Мурманск
2001 - 2006

Обо мне

Являюсь Android-разработчиком уровня middle+ с техническим бэкграундом и более 15-летним опытом в смежных технических областях. Работаю как с нативной разработкой под android на Kotlin, так и с кроссплатформенной разработкой для android и ios на Flutter/Dart.

Имею опыт работы с компьютерными сетями промышленного масштаба, оборудованием Cisco, Avaya, Unix/Linux/Windows серверами, СУБД MS SQL Server, Lotus Domino.

Технический профессиональный опыт позволяет мне применять знания и понимание принципов программирования в разработке Android-приложений. В работе применяю современные подходы, такие как: многомодульность, принципы Clean Architecture, MVVM, Kotlin Flow и Coroutines.

Следую современным трендам и лучшим практикам разработки мобильных приложений.

Опыт в смежных технических областях придает мне преимущество как Android-разработчику.

Аналитическое мышление и умение быстро разбираться в новых технологиях помогают эффективно решать сложные задачи. Полученные навыки в проектировании баз данных и автоматизированных систем позволяют мне создавать приложения с понятной архитектурой и писать чистый, поддерживаемый код.

HARD SKILLS:

- уверенное знание Kotlin, Java, Android SDK, Flutter/Dart
- знание и применение паттернов проектирования, алгоритмов и структур данных
- VCS (GitHub, GitLab)
- SQL, проектирование и нормализация реляционных БД
- RegEx
- Clean Architecture, MVVM, MVP, MVI
- SOLID, DRY, KISS
- Firebase services (Storage, FCM, Test Lab..)
- Bloc/Cubit, Provider, rxDart
- GetIt
- Android Jetpack Architecture (View Binding, LiveData, Lifecycles, ViewModel, Work Manager, Navigation, Room)
- Material Components

- DI (Dagger 2, Koin)
- Kotlin Coroutines, Kotlin Flow, RxJava
- Tests (JUnit, Mockito, Espresso, UiAutomator, Robolectric)
- Networking (Retrofit, Glide, Coil)

SOFT SKILLS:

Целеустремленность, внимание к деталям, системное мышление, нацеленность на результат, обучаемость, инициативность, навыки работы в команде.

Есть семья, ребенок.