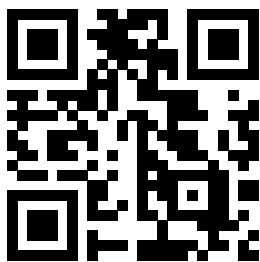
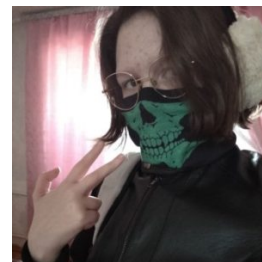


Снежана Городилова — Разработчик Unity



⬆ Intern
📍 Россия, Екатеринбург
💰 30 000 ₽ (руб/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Стажировка
| Фриланс | Частичная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-113827



Навыки

C#, Git, Gradle, Java, PostgreSQL, Unity, Английский язык - A2, Разработка игр.

Опыт работы

- **Отсутствует**

Отсутствует - Отсутствует

Образование

- **Бакалавриат, Информатика и вычислительная техника**

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина
2020-2024

Балл 4.18

Обо мне

Недавно закончила обучение и ищу работу по специальности и интересам. В свободное время пытаюсь делать игры вместе с друзьями, но пока не удавалось довести те до конца, хотя попытки позволяют изучать доступные библиотеки и паттерны программирования. Из относительно законченных проектов могу назвать свою дипломную работу и короткую игру, созданную в рамках геймджема. Во время работы над дипломом приходилось работать с 2d спрайтами, анимациями, шейдерами, партиклами, префабами, UI, террейнами, текстурами, стандартным плагином Cinemachine и т.д., т.к. работа выполнялась в одиночку и без использования готовых ассетов. Сейчас на досуге изучаю возможность создания ко-оп игр через плагин Fishnet и диалогов с опциями через Yarn Spinner.

Хотелось бы поработать над полноценным проектом, чтобы получить новый опыт и дополнительную мотивацию не бросать проекты на уровне идей и технодемок.