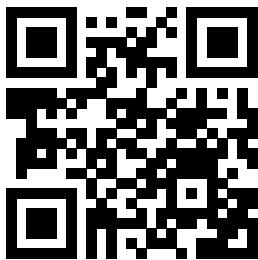
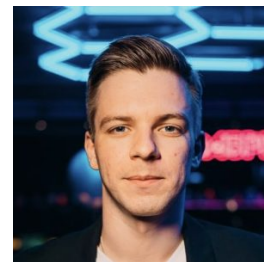


Алексей Петренко — iOS-разработчик



📍 Middle
📍 Россия, Москва
💰 200 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁️ Удаленная работа
➔ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-114249



Навыки

Agile / Scrum, AutoLayout / SnapKit, Charles, CocoaPods / Swift Package Manager, CoreData / Realm, DRY / KISS / YAGNI, Figma, Firebase, GCD / AsyncAwait, Git / Github / Gitlab, iOS SDK, JSON / REST API, Postman, Proxyman, swift, SwiftGen, SwiftInject, Swiftlint, SwiftUI, UIKit, Unit&UI testing / XCTests, XCode, XcodeGen, ООП / SOLID.

Опыт работы

• Горбилет

ноябрь 2022 - по настоящее время - iOS разработчик

«Горбилет» – агрегатор мероприятий в 5 городах РФ (Москва, Петербург, Сочи, Казань, Калининград).

Работал над приложением с афишей мероприятий и бронированием билетов.
100 000+ скачиваний в AppStore, 4600+ оценок, рейтинг 4,9.

Обязанности:

- Рефакторинг экранов Каталог мероприятий, Карточка мероприятия и Избранное.
- Участие в миграции проекта с CocoaPods на SPM.
- Разработка системы кастомных ui-элементов.
- Внедрение в проект SwiftUI.
- Проведение код-ревью.

Достижения:

- Переписал ~25% приложения с UIKit на SwiftUI (улучшили производительность, стало проще поддерживать кодовую базу).
- За счет внедрения дизайн-системы сократил время на задачи по верстке в 2 раза.
- Уменьшил размер приложения на ~15 мб и увеличил скорость загрузки приложения на ~3 секунды за счет оптимизации ассетов.

Стек:

- SwiftUI, UIKit, MVP + Coordinator, Alamofire, SnapKit, CocoaPods, SPM

Ссылка на приложение в AppStore:

<https://apps.apple.com/ru/app/id1435803625>

• Дискотека.рф

сентябрь 2021 - октябрь 2022 - iOS разработчик

«Дискотека.рф» – сеть караоке-заведений в Санкт-Петербурге.

Работал над внутренним приложением компании для линейного персонала (официантов, барменов, хостес, администраторов).

Обязанности:

- Разработка новых фичей (онбординг, авторизация, экран настроек профиля сотрудника).

- Оптимизация производительности и улучшение скорости работы приложения.
- Анализ и устранение багов и ошибок в приложениях.
- Поддержка и обновление существующего кода.

Достижения:

- Внедрил SwiftLint: время на кодревью сократилось в 2 раза + выровнялся кодстайл.
- Переписал все экраны с верстки в Storyboards на верстку в коде.

Стек:

- UIKit, Storyboard, Xib, Firebase, URLSession, CocoaPods, MVC

Образование

- **Разработка программного обеспечения**

ИТМО
2018-2021

- **Государственное и муниципальное управление**

СПбГИКиТ
2012-2016

Обо мне

Увлеченный iOS разработчик с тягой к обучению и умением решать проблемы.

Стараюсь быть в теме последних трендов IT: читаю Хабр и AppTractor, слушаю подкаст Podlodka, слежу за сессиями WWDC и Mobius.

Люблю обмениваться знаниями, регулярно посещаю оффлайн митапы локального iOS-комьюнити CoffeeCode, выступаю там с докладами.

Участвую в командных Swift-марафонах Devrush в качестве тимлида, где дважды команда под моим руководством занимала первое место.

В свободное время разрабатываю свой pet-проект - приложение для учета финансов (на SwiftUI).

Стек:

SwiftUI, UIKit, MVVM, MVP + Coordinator, Alamofire, SnapKit, CocoaPods, Swift Package Manager, Storyboard, Xib, Firebase, URLSession, MVC, CoreData, Realm.