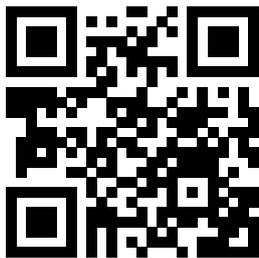


Алексей Петренко — iOS-разработчик



📍 Junior
📍 Россия, Санкт-Петербург
💰 100 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
🏠 Удаленная работа
📍 Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-114249



Навыки

Alamofire, ARC, Async/Await, CocoaPods, CoreData, Firebase, GCD, Git, KingFisher, MVC, MVP, MVVM, Realm, SnapKit, SOLID, swift, Swift Package Manager, SwiftUI, UIKit, URLSession, UserDefaults, XCode, OOP.

Опыт работы

• DevRush Production

май 2024 - н.в. - iOS-разработчик

Проекты:

1. EpicRPS

Описание: игра «Камень, ножницы, бумага»

Команда: 5 человек

Стек: UIKit, SnapKit, UserDefaults, Swift Package Manager

Мой вклад: создал главный экран и экран с таблицей лидеров, написал базовый класс с логикой игры, реализовал сохранение результатов через UserDefaults

2. BestRecipes

Описание: каталог рецептов

Команда: 6 человек

Стек: UIKit, Kingfisher, UserDefaults, Swift Package Manager, URLSession

Мой вклад: создал базовые классы для переиспользования UI, главный экран с UICollectionViewCompositionalLayout и экран создания рецепта, написал сетевой слой на URLSession

3. RadioApp

Описание: приложение для прослушивания онлайн-радио

Команда: 7 человек

Стек: UIKit, SnapKit, Realm, Firebase, GoogleSignIn, UserDefaults, Kingfisher, AVFoundation, URLSession

Мой вклад: создал экран Популярное, а также экраны регистрации, авторизации и сброса пароля, подключил Firebase Authorization и Google Sign-In

Образование

• Государственное и муниципальное управление

Санкт-Петербургский Университет Кино и Телевидения

01.09.2012-01.09.2016

• iOS-разработчик

Яндекс Практикум

август 2023 - май 2024

Что изучил:

- Основы языка Swift;
- Верстка, сеть и хранение данных;
- Навигация, работа с таблицами, авторизация;
- UICollectionView и базы данных

Учебные проекты:

- MovieQuiz
- ImageFeed
- Tracker

• iOS-разработчик

Swiftbook

ноябрь 2023 - май 2024

Что изучил:

- Основы программирования на Swift;
- Работа с пользовательским интерфейсом (UIKit);
- Работа с данными и сетью;
- SwiftUI;
- Архитектурные паттерны

Учебные проекты:

- FlappyBird
- ArtApp

• iOS Summer School

Surf

июль 2024

Летняя школа по iOS-разработке от Surf

Что изучил:

- Основы Swift
- SwiftUI
- Работа с сетью

Итоговый проект:

- RickAndMorty

Описание: каталог всех героев мультсериала «Рик и Морти»

Стек: UIKit, URLSession, NetworkMonitor, NSCache

Обо мне

Изучаю swift и практикуюсь в ios-разработке с лета 2023 года.

До этого 5 лет работал диджитал-маркетологом, из них последние 2 года - CRM-маркетолог в крупнейшей сети ночных клубов Санкт-Петербурга («Дискотека.рф»), где одной из моих задач было внедрить программу лояльности. В рамках этой задачи на этапе постановки ТЗ для мобильного приложения познакомился с мобильной разработкой, и как пользователь Apple решил далее развиваться в качестве ios-разработчика.

Мои soft skills:

- Умею планировать свое время, понимаю риски и умею брать за них ответственность
- Нахожу контакт с новыми людьми, умею работать в команде
- Быстро воспринимаю и усваиваю информацию

Fun facts: коллекционирую винил, хожу в походы с палаткой по Ленинградской области, мечтаю научиться играть на ударных.