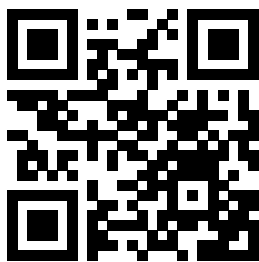
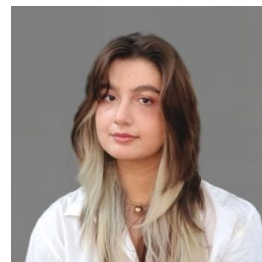


Вера Бабаханова — Level artist



Junior
Россия
120 000 Р (руб/мес)
Полная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-114255



Навыки

3d coat, 3d max, Adobe illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Sabstunce 3D painter, After Effects, Blender, C4D, Houdini, InDesign, Marmoset tool, Marvelous Designer, Maya, PremierPro, Rizom UV, UE5, VFX, ZBrush.

Опыт работы

• ELATE GAMES

2023 - 3D-художника по окружению в UE5

Образование

• «Дизайн», «Иллюстрация»

НИУ ВШЭ
2020-2024

КВАЛИФИКАЦИИ

В процессе: SkillsUp School,
«Стилизованный 3D-персонаж»
Завершено: SkillsUp School,
«2D графика» (уровень Basic, Middle, High), «Дизайн окружения в 2D»,
«Рисунок» (уровень Basic), «3D-графика Basic», «Blender 3D», Экспресс-курс «3D-графика», «Фигура человека» CGLab, «Концепт арт по окружению»

Обо мне

С 2020 года занимаюсь 2D/3D-графикой, а также работой в игровом движке UE5. Взаимодействовала с арт-лидами при разработке проекта, занималась вёрсткой макетов для последующей работы с 2D-графикой.

Имею дизайнерское образование, регулярно прохожу курсы повышения квалификации. Изучаю профильную литературу, занимаюсь самообразованием (Gumroad, Artstation, YouTube, Render.ru).

Параллельно с учебой в университете принимала участие в проектах по созданию концепт-арта (иллюстрации), сотрудничала с галереей «Граунд Солянка». В 2023 году работала в игровой студии ELATE GAMES над проектом «FLAMES – Визуальные новеллы» на позиции 3D-художника по окружению в UE5. Создавала локации в UE5 для последующего использования в качестве фонов в игре, собирала локацию, настраивала освещение и атмосферу, экспортировала и дорабатывала ассеты, настраивала камеры и делала рендер. Была в постоянном контакте с командой.

К работе подхожу системно. Лично выполняю работы на всех этапах: анализ рынка, разработка концепта и подбор референсов, создание финальной иллюстрации и последующая подготовка к печати, макету. В 3D-графике в зоне ответственности: блокинг, репотология, развертка, запекание и последующее текстурирование модели с рендером, подготовка к импорту модели в движок.