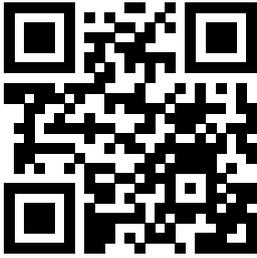


# Даниил Кудзоев — Trainee Level Designer



- 📍 Intern
- 📍 Грузия
- 💰 100 - 1 500 \$ (дол/мес)
- 📅 Полная занятость | Стажировка | Частичная занятость
- 🏠 Удаленная работа
- ✉ Контакт: [geeklink.io/cv-114443](https://geeklink.io/cv-114443)



## Навыки

2D анимация, 2d арт, GDScript, Github, Godot, Python.

## Опыт работы

- Я

2021-... - Всё для создания моих прототипов

## Образование

- **Геймдизайн**

HPGG02.en:A Complete Guide to Game Design  
30.07.24

- **Художник/Аниматор**

Ludum Dare 2024  
24.04.2024

- **Геймдизайнер**

Практик JAM  
9.08.2024

## Обо мне

Меня зовут Даниил. Мне 19 лет. Я хочу развиваться в создании игр, потому что мне кажется, что эта сфера объединяет в себе самые интересные направления от драматургии до музыки.

В детстве мы с братом развлекались, придумывая персонажей, то как они выглядят и что умеют, а затем отыгрывая их, бегая по деревенскому участку. Позже похожим образом я придумывал квесты для вымышленной "игры мечты" о человеке-пауке с другом. Создавал карты в творческом режиме fortnite, spore, dreams на ps4.

Дома у меня есть коллекция настольных игр, вдохновившись которой я склеил свой прототип. Также я увлекался godot, где сотворил ещё две поделки. За последний год участвовал в двух джемах и двух распавшихся командах энтузиастов.

Чаще всего я участвовал в роли художника, но позиция геймдизайнера всегда интересовала меня больше, потому что мне интересно следить за всеми направлениями разработки.

Записи прикрепил в профиле в разделе "Документы" и "Портфолио"