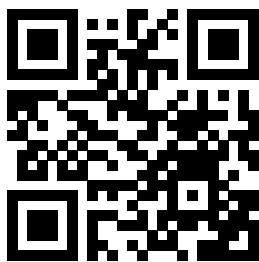


Ivan Melnikov — Геймдизайнер, level artist, level designer



📍 Middle
📍 Россия
💰 1 200 - 2 500 \$ (дол/мес)
📅 Полная занятость | Фриланс | Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
✈️ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-114480



Навыки

adobe audition, Adobe Photoshop, Blender, Git, Substance painter, Unity.

Опыт работы

- **Twodogs**

2018- по настоящее время - ГеймдизайнерРазработчик

Образование

- **Социальный педагог, доп. подготовка по психологии**

МГППУ
2001-2007

Обо мне

Создаю игры с 2018 года. Завершенный мобильный проект, несколько выпущенных проектов для платформы Steam.

Выпущенные проекты:

1. Sliding Snail - моб. платформер на Android - 2019
2. Tavgolga-12 - онлайн фпс шутер (Steam) - 2022
3. The Proponent - хоррор fps (Steam) 2023
4. Hiding Star - детский пазл хоррор платформер (Steam) 2024