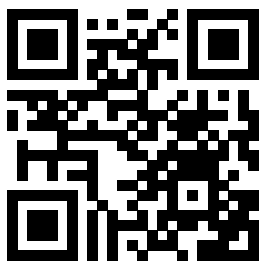
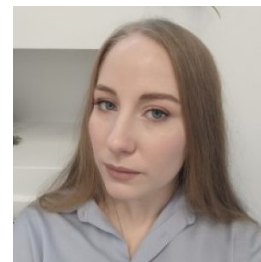


Irina Nasonova — 3D-художник



📍 Junior
📍 Россия, Владивосток
💰 70 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁️ Удаленная работа
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-114939



Навыки

3D-анимация, 3D-молелирование, high-poly, low-poly, UV, лицевая анимация (морфы), подготовка модели к экспорту в движок UE и Unity., ретопология, риггинг, Скиннинг, текстурные карты.

Опыт работы

- **Без коммерческого опыта работы**

Образование

- **Бизнес-информатика**

Кубанский государственный университет
2012/2016

- **3D artist**

Contented
02.2022/12.2023

Обо мне

Я Junior 3D-художник. Мечтаю сменить сферу деятельности и заниматься разработкой игр, для чего ежедневно прокачиваю свои знания и навыки.

После обучения был опыт работы в рамках стажировки под руководством арт-директора студии анимации TDS в Москве. Основная задача - сделать персонажа для мосар. Результат - персонаж интегрирован и "оживлён" в движке UE.

После прокачки hard-скиллов настало время проверить свои навыки коммуникации и я решила принять участие в Siberian Game Jam в мае 2024 года в качестве 3D-художника и аниматора. После подачи заявки с публикацией портфолио меня пригласили в команду. Как результат - за 3 дня с нуля реализована игра.

Обе практики дали мне ценный опыт работы в рамках чётко структурированного ТЗ, научили выстраивать пайплан без него, выполнять задачу полностью самостоятельно, так и в команде. Были прокачаны: hard и soft-скиллы, уважение к дедлайну, доведение работы до конца и мотивация создавать что-то новое.