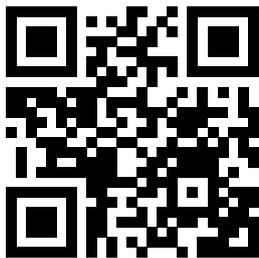


Mikhail Nesterov — 3D animator, rigger



- Senior
- Польша, Варшава
- 3 000 \$ (дол/мес)
- Полная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: geeklink.io/cv-115772



Навыки

Advanced Skeleton, Maya, Motion Capture.

Опыт работы

- Aquamind**
2023 по наст время - 3D Animator, rigger
- Artman Group**
2014-2022 - 3D animator, rigger
- Фриланс**
2018 по наст время - 3D animator, rigger

Образование

- Close up Facial Acting and Lip-Sync, Feature Animation**
iAnimate - онлайн школа персонажной анимации
2022
- живопись**
Народный Университет Искусств ЗНУИ
2010-2012
- Курс Combat Animation for Games**
The Gnomon Workshop - онлайн-школа персонажной анимации
2023
- Advanced Techniques for Rigging and Deformation**
Курсы по ригу от Jose Antonio Martin Martin (Lead Character TD)
2024

Обо мне

Работаю персонажном аниматором 7 лет. Создаю риг лицо/тело в Advanced Skeleton. Имею опыт с Motion Capture и мокап-лица, чистка /ретаргет. Люблю компьютерные игры и скульптинг, иногда леплю животных в ZBrush. До персонажной анимации 10 лет работал Motion-дизайнером в After Effects на телевидении. Я открыт к новым возможностям и всегда готов повышать свои навыки. Мне нравится учиться и меня не пугает изучение новых

программ :)