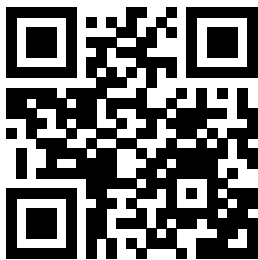


# Mikhail Nesterov — 3D animator, rigger



- Senior
- Польша, Варшава
- 3 000 \$ (дол/мес)
- Полная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: [geeklink.io/cv-115772](https://geeklink.io/cv-115772)



## Навыки

Advanced Skeleton, Maya, Motion Capture.

## Опыт работы

- Aquamind**  
2023 по наст время - 3D Animator, rigger
- Artman Group**  
2014-2022 - 3D animator, rigger
- Фриланс**  
2018 по наст время - 3D animator, rigger

## Образование

- Close up Facial Acting and Lip-Sync, Feature Animation**  
iAnimate - онлайн школа персонажной анимации  
2022
- живопись**  
Народный Университет Искусств ЗНУИ  
2010-2012
- Курс Combat Animation for Games**  
The Gnomon Workshop - онлайн-школа персонажной анимации  
2023
- Advanced Techniques for Rigging and Deformation**  
Курсы по ригу от Jose Antonio Martin Martin (Lead Character TD)  
2024

## Обо мне

Работаю персонажном аниматором 7 лет. Создаю риг лицо/тело в Advanced Skeleton. Имею опыт с Motion Capture и мокап-лица, чистка /ретаргет. Люблю компьютерные игры и скульптинг, иногда леплю животных в ZBrush. До персонажной анимации 10 лет работал Motion-дизайнером в After Effects на телевидении. Я открыт к новым возможностям и всегда готов повышать свои навыки. Мне нравится учиться и меня не пугает изучение новых

программ :)