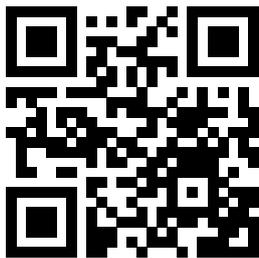
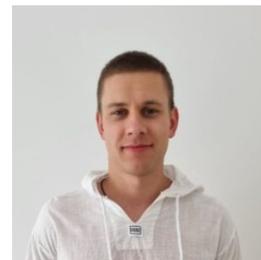


# Artem Kalynov — Frontend разработчик



- Senior
- Италия, Португалия, Франция, Австрия, Испания
- 5 000 € (евро/мес)
- Полная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: [geeklink.io/cv-116414](https://geeklink.io/cv-116414)



## Навыки

Angular, CSS, Express, HTML, JavaScript, MobX, nodejs, React, Redux, RTK, Saga, TypeScript, webpack, webRTC.

## Опыт работы

### • Qligent

09.2020 - Lead Frontend Engineer

Обязанности: Разработка новых интерфейсов и модулей для портала видеомониторинга; взаимодействие с командой разработчиков, дизайнеров и архитекторов; участие в cod-review, оценка задач, планирование, участие в презентациях и демо.

Достижения:

- Разработал с нуля Frontend часть модуля для авторизации по лицу, с помощью WebRTC и WebSocket.
- Покрытие автотестами критически важного функционала с помощью Jest.
- В составе команды разработки успешный вывод в продакшн очередной версии продукта в запланированные сроки, с значительным приростом функционала, и обеспечено высокое качество программного продукта.

### • Twill

10.2021/03.2023 - Frontend-разработчик

Обязанности: Разработка новых интерфейсов, поддержка существующего функционала, участие в обсуждениях, cod-review.

Достижения:

- Успешно внедрили поддержку WCAG 2.0 и прошли сертификацию

### • Skytrack

12.2019/11.2020 - Frontend-разработчик

Обязанности: Доработка и поддержка существующих продуктов; разработка новых фич; участие в проектировании веб-приложений; взаимодействие с командой back-end; обучение новых сотрудников; cod-review.

Достижения:

- Переход публичных страниц на Server-Side Rendering, для улучшения скорости загрузки (по оценке pagespeed.web.dev оценка увеличилась с 30 до 91).
- Внедрена Lerna для управления пакетами приложения и разделения на микрофронтенды.
- Осуществлен переход на технологию WebRTC для сокращения задержки видеотрансляций (по сравнению с HLS задержка сократилась с 4 секунд до 0.5-1 секунды).
- Улучшена стабильность приложения.
- Внедрен ESLinter для поддержания кодстайла кодовой базы.
- Начал создание дизайн системы компонентов.

- **Учи.ру**

04.2018/12.2019 - Javascript разработчик

Разработка небольших spa в виде обучающих карточек для школьников; вёрстка по макету; программирование логики взаимодействия с пользователем; разработка новых компонентов, использующихся во всем проекте.

Достижения:

1.Разработал и внедрил в работу скрипт для расчета оптимального времени для выполнения задач.

## Образование

- **Сети телекоммуникации**

Нижегородский Государственный Технический Университет им. Р.Е. Алексеева  
2012/2018

## Обо мне

Frontend разработчик и тимлид с более чем 6-летним опытом создания и оптимизации веб-приложений на JavaScript, TypeScript, React и Redux. Работал над высоконагруженными проектами, включая системы видеомониторинга и управления сигналами IP/TV. Специализируюсь на создании удобных и доступных интерфейсов (WCAG 2.0), а также на тестировании (unit и E2E тесты с использованием Jest и Playwright). Имею успешный опыт руководства командой и улучшения качества кода, что помогло снизить количество повторно открытых багов с 30% до 5%. Хорошо знаком с технологиями WebRTC, WebAudioAPI и разработкой UI Kit для сложных систем.