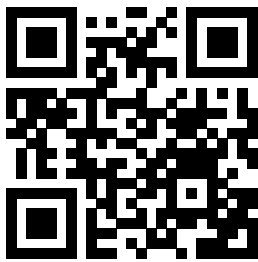
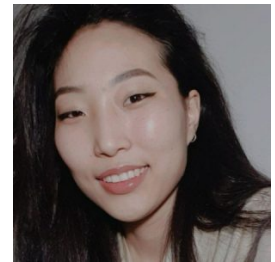


Анастасия Жигмитова — motion designer



Junior
Россия, Москва
80 000 ₽ (руб/мес)
Полная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-117149



Навыки

2d, 3d, Adobe After Effects, Adobe Photoshop, CapCut, Cinema4d, Spine, veed, нейронки, скелетная анимация персонажей.

Опыт работы

- **MobiAds**

06.2024-сейчас - motion designer

Образование

- **Прикладная информатика**

Восточно-Сибирский государственный университет технологий и управления
2017-2021

- **spine скелетная анимация**

Smirnovschool
2022

- **motion design**

XYZ school
2024

Обо мне

В данный момент работаю в сфере motion дизайна. Собираю сцены с нуля в after effects, работаю с нейросетями такими как elevenlabs, naturalreaders т.п., также в мой пул задач входит: работа со звуком, анимация текста, работа с правками и фидбэками, поиск необходимых ассетов.

Инструментарий: adobe photoshop, adobe after effects, capcut, veed, нейронки.

Обучаюсь 2д, 3д анимации в xyz school на специализации motion дизайн. Знакома с базовыми принципами анимации, симуляция твердых и мягких тканей, частицы, процедурная анимация, также анимация текста и тд. Пройдено обучение в SmirnovSchool по специализации 2d скелетная анимация в Spine, проходила бесплатные курсы от videosmile и слежу за их каналом

Вот мои преимущества:

Есть опыт сборки сцен с нуля и поиска ассетов, нарезка готовых персонажей в photoshop

Знаю, как настраивать свет для 3д сцен и собирать 3д сцены

Наращиваю свою насмотренность и собираю мудборды

Обучаюсь новому каждый раз и готова к разным интересным задачам