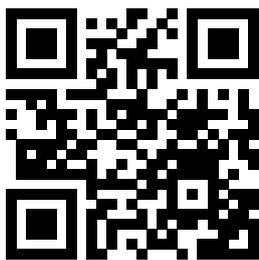
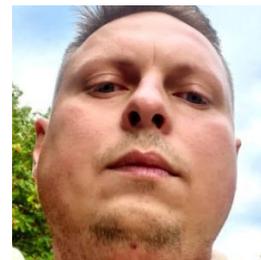


Александр Еремин — 3d аниматор



📍 Middle
📍 Россия
💰 70 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁️ Удаленная работа
➔ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-117206



Навыки

Unity, Unreal Engine.

Опыт работы

• Enter VR

с 01.2024 - 3d gameplay animator

Принимаю участие в разработке и обсуждении визуальной составляющей для VR игр. Создаю Риггинг для антропоморфных персонажей и 3d анимации (бег, прыжок, комбо, перезарядка оружия и т.д.)
Экспорт моделей и настройка Animation Blueprints
Софт: Autodesk Maya, UE4

• ООО Майнд Эджес

03.2022-12.2023 - 3d Generalist

Разрабатывал техническую документацию и участвовал в разработке пайплайна для закрытых проектов. Обработывал 3d сканы объектов окружения, делал скульптинг, ретопологию, UV-развертки, создавал текстуры и экспортировал готовые модели в игровые движки Unity и Unreal Engine.

Создавал кастомные риги для 3d персонажей, а также 3d анимацию полного цикла для игр (Idle, Walk, Combo и т.д.)

Опыт работы с Qualoth, NCloth для симуляции ткани, RAGDOLL (PhysX)
Опыт чистки мокапа.

Софт: Zbrush, Autodesk Maya, Substance Painter

• Аутсорс услуги

с 2018 года - 3d animatorRigger

3d моделирование, скульптинг, 3d анимация в MayaBlender, Motion Design в After Effects.

Образование

• Бухгалтерский учет, анализ и аудит

РГСУ
2016

Обо мне

Портфолио <https://youtu.be/2T2LKETrYPQ>

Лицевой риг и анимация https://www.youtube.com/watch?v=rFm3VnHF_5c

Уверенный опыт создания рига и 3d анимаций в Autodesk Maya, как keyframe, так и mocap. Знание студийного (стандартного) пайплайна.

Хорошие организационные навыки, навыки тайм-менеджмента. Английский язык на уровне чтения тех. документации и переписки.