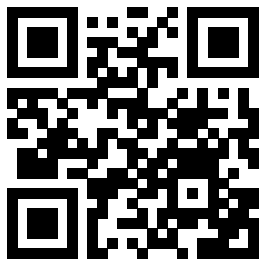


Никита Канищев — Unity Developer



🏠 Junior
📍 Россия, Санкт-Петербург
💰 50 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-118031



Опыт работы

- **Геомакс-финанс**

03.06.2024-08.08.2024 - Junior Unity Developer

Образование

- **Архитектура мобильных игр**

K-Syndicate
2023-2024

Обо мне

Больше двух лет изучаю язык программирования C# и среду разработки. Проходил курсы по мобильной архитектуре. Есть опыт с разными жанрами игр, так же есть игра по сети (Photon Pun).

Ссылка на Git: <https://github.com/NikitaKanishchev?tab=repositories>

Пример кода:

Простой 3D Puzzle на Unity(C#) - <https://github.com/NikitaKanishchev/3DCasualPuzzleGame>

Пробовал реализовать механику TopDownShooting(C#) - <https://github.com/NikitaKanishchev/TopDownShooting>

Простая аркада на Unity(C#) - <https://github.com/NikitaKanishchev/SpaceShip>

Игра по сети на Unity(C# / Photon PUN) - <https://github.com/NikitaKanishchev/TestTask>

Клон игры FlappyBird на Unity(C#) - <https://github.com/NikitaKanishchev/FlappyBird>