

Руслан Огульков — Unity Разработчик



📍 Junior
📍 Россия, Омск
💰 70 000 - 100 000 ₽ (руб/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Частичная занятость
🏠 Удаленная работа
📍 Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-118028



Навыки

C#, DOTween, SOLID, Unity, Zenject, OOP.

Опыт работы

• IT-Школа Юнибот

Сентябрь 2022 — Июнь 2023 (10 месяцев) - Преподаватель программирования

- Провёл более 100 индивидуальных и групповых уроков по Unity, Python и подготовке к ОГЭ по информатике
- Заполнял отчёты после каждого урока
- Работал со скриптом AppScript для Google Sheets
- Составлял расписание в Google Sheets
- Корректировал презентации и учебные материалы в Powerpoint

• Яндекс Практикум

Сентябрь 2023 — Июнь 2024 (10 месяцев) - Наставник подростков на направлении "Unity с нуля до инди разработчика" (Код будущего)

- Провёл более 100 вебинаров группе из 25 студентов
- Обучил более 45 студентов разработке игр с нуля
- Провёл ревью более 100 работ и проектов студентов
- Являлся тимлидом и координатором команд студетов из 4х человек

• BrainHub

Июнь 2023 — Октябрь 2024 (1 год и 5 месяцев) - Преподаватель C#, Unity, Python, JS, Видеомонтажа

- Провёл более 700 индивидуальных занятий по программированию
- Провёл более 100 индивидуальных занятий по видеомонтажу
- Обучил программировать на разных языках более 30 учеников
- Провёл код ревью более 100 проектов
- Научил публичной защите личного проекта более 20 учеников

• BrainHub

Июль 2023 — Апрель 2024 (10 месяцев) - Специалист контроля качества проведения занятий

- Просматривал записи пробных занятий
- Составлял ревью проведенного урока, заполнял чек-лист, писал комментариев
- Проводил созвоны с преподавателями, на которых давал рекомендации по улучшению качества урока
- Проводил профилактические беседы с преподавателями, которые не выполняли регламент
- Проводил работу по улучшению качества продукта пробных занятий
- Проектировал материалы и способы отслеживания качество проведения занятий

- Принимал проведение стажеровочных пробных занятий
- Консультировал и обучал стажёров регламентам проведения пробных занятий
- Проводил мастер классы по проведению пробных занятий
- Проводил созвоны со стажёрами для тестирования знаний структуры и регламента пробных занятий

• BrainHub

Апрель 2024 — Октябрь 2024 (7 месяцев) - Методист направлений Unity, Python, Minecraft

- Разработал методические материалы для курсов Unity, Python и летнего лагеря
- Руководил назначением преподавателей на мероприятия летнего лагеря
- Усовершенствовал удобство и качество продукта компании
- Собирал и анализировал метрики успеха преподавательского состава

• Butcher's Games

Июль 2024 — Октябрь 2024 (4 месяца) - Unity разработчик

- Создание проектов с нуля по ТЗ
- Оптимизация и сокращение размера билда проектов
- Доработка чужих проектов по правкам гейм дизайнера
- Подключение плагина Яндекс Игр к проекту

• Геймдев Клуб Евгения Гришакова

Август 2024 — По настоящее время - Автор и ментор курса создания 3D шутера на Unity

- Создал программу и записал курс "3D шутер от первого лица"
- Курировал учеников курса, отвечал на вопросы по Unity в чате
- Проверял домашние задания, проводил код-ревью проектов

• GeekBrains

Сентябрь 2024 — По настоящее время - Преподаватель курса Unity

- Вёл несколько учебных групп
- Проводил вебинары
- Проводил кодревью
- Вёл коммуникацию с учениками в чате, отвечал на вопросы, проверял домашние задания

Образование

• Информационные системы и технологии

Университет "Синергия"
-27'

Профиль: Разработка игр, дополненной и виртуальной реальности

Обо мне

На моём пути по разработке игр я не только проходил курсы и практиковался в создании механик, а ещё и делился своими знаниями со студентами, параллельно прокачивая свои навыки разработки, программирования и менторства. Имею опыт коммерческой разработки гиперказуальных проектов

Пет-проект: <https://github.com/clydestories/Kitchen-Chaos>

Хочу увидеть себя в прогрессивной, развивающейся компании, которая будет готова пригласить меня в свой дружелюбный и слаженный коллектив!

Ссылка на гитхаб: <https://github.com/clydestories>