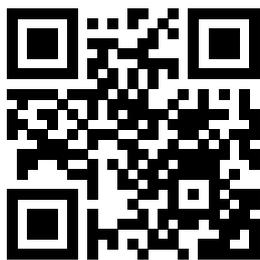


Марсель Хайрулин — 3D Artist, 3D Environment Artist



- 📍 Middle
- 📍 Россия
- 💰 100 000 ₽ (руб/мес)
- 📅 Временная работа | Полная занятость | Фриланс
- ☁️ Удаленная работа
- ✈️ Релокация
- ✉️ Контакт: geeklink.io/cv-118294



Навыки

High Poly, Middle, Моделирование Low, развертки, создание Master materials, текстурирование, шейдинг PBR.

Опыт работы

- **Freelancer**

2017-2024 - 3D Artist

Образование

- **юрист**

Казанский федеральный университет
2009

Обо мне

Творческий художник с опытом создания эстетических реквизитов и пространств, архитектуры, моделей местности, создание текстур, работаю с Master материалами. Low, Middle, High poly моделинг с последующим запеканием. Создание разверток в RizomUV. Привык вносить свой вклад в общее художественное видение. Работаю в 3ds Max, Maya, Substance Painter, Unreal Engine 5, RizomUV, Zbrush, Photoshop. Не много знаю Unity на уровне импорта, и постройки сцены.