

Игорь Кравченко — 3D artist, CGi



- 📍 Middle
- 📍 Россия, США, Канада, Германия, Кипр
- 💰 2 000 \$ (дол/мес)
- 📅 Полная занятость
- ☁️ Удаленная работа
- ✈️ Релокация
- ✉️ Контакт: geeklink.io/cv-118367



Навыки

Blender, Unreal Engine 5.

Опыт работы

- **Фриланс**

2020 - 3D artist

Образование

- **Эксплуатация корабельного радио оборудования**

БГРАФ
2019-2026

Обо мне

Меня зовут Игорь

Я 3D Artist/Environment Artist/Props Artist

Сейчас нахожусь в активном поиске работы: фуллтайм (офис, или удаленка), а также заинтересована в проектном сотрудничестве/фриланс,готов к переезду.

Навыки:

- Моделирование в Blender
- Создание Low Poly, High Poly, Middle Poly модели
- Моделинг под сабдив
- Репотология
- Создание UV развертки
- Baking (Marmoset, Substance Painter)
- Скульптинг в Blender (камни, скалы,)
- Корректное построение иерархии сцены
- Создание материалов
- Корректный экспорт и настройка текстур

- Сборка сцены в Unreal Engine 5
- Настройка освещения сцены
- Настройка и анимация камер
- Монтаж синематиков
- Текстурирование
- Запекание Текстур
- Рендер финальной сцены (Blender cycles, UE5)

Софт:

Blender ,Unreal Engine 5, Substance 3D Painter, Substance 3D Designer, Marmoset.

О себе: Внимателен к мелким деталям. Если направление мне близко – работаю максимально вовлеченно. Имею желание расти и развиваться. Умею браться за новые для себя задачи, не задавая вопросов - а находя ответы самостоятельно. Люблю постоянно повышать свой скилл.

Artstation: <https://www.artstation.com/user-6525687>

Behance: <https://www.behance.net/2911c84f>

Drop file: <https://dprofile.ru/krawa>