

Максим Белухин — 3D Character Artist



- 📍 Junior
- 📍 Беларусь, Минск
- 💰 600 \$ (дол/мес)
- 📅 Временная работа | Полная занятость | Стажировка
| Фриланс | Частичная занятость
- ☁️ Удаленная работа
- ➔ Релокация
- ✉️ Контакт: geeklink.io/cv-118380



Навыки

Adobe Animate, Adobe Photoshop CC, Allegorithmic Substance Painter, Blender, canva, Figma, Marmoset Toolbag 3, Marvelous Designer 8, VS Code, ZBrush.

Опыт работы

- **"Служение поколениям"**

2022/2022 - 2D аниматор

4 ноября 2022 года ушел в армию, вернулся 3 мая 2024

Образование

- **Исполнитель художественно-оформительских работ; Дизайн интерьера**

МГПТК ДПИ им Н А Кедышко
2019/2022

Обо мне

Доброго времени суток. Меня зовут Максим, являюсь 3D-художником по персонажам (3D Character Artist). Окончил колледж в 2022 году по специальности "Исполнитель художественно-оформительских работ; Дизайн интерьера", а так же курсы "3D Character Artist" в 2021 году и освоил такие программы как:

zBrush (создание high-poly модели)

Blender (создание поверх high-poly модели low-poly модели, а так же конечный рендер)

Marmoset Toolbag 3 (запекание текстур на lp модель)

Allegorithmic Substance Painter (покрас и текстурирование lp модели)

Так же работаю в следующих программах:

Adobe Photoshop CC

Figma

Canva

VS Code (на базовом уровне)

Adobe LightRoom

Marvelous Desigher 8 (на базовом уровне)