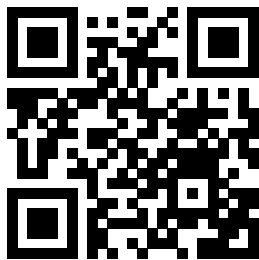


# Александр Штефанко — Разработчик игр на Unity



📍 Middle  
📍 Россия, Москва  
💰 70 000 - 120 000 ₽ (руб/мес)  
📅 Полная занятость  
☁️ Удаленная работа  
✈️ Релокация  
✉️ Контакт: [geeklink.io/cv-118781](https://geeklink.io/cv-118781)



## Навыки

C#, Game Programming, gamedev, SOLID, Unity, ООП.

## Опыт работы

- **Night coffee studio**

2019.11 - 2024.10 - Junior+/Middle Unity developer

## Образование

- **Программирование в компьютерных системах**

Колледж программирования и кибербезопасности  
2016-2020

- **Обеспечение компьютерной игровой индустрии**

Московский политехнический университет, Москва  
2020-2024

Закончил с отличием

## Обо мне

Программист с четырьмя годами практического опыта в разработке игр и на платформе Unity.

Уверенное понимание принципов ОПП, SOLID, DRY, KISS.

Четкое понимания паттернов проектирования и умения применять их на практике.

Опыт разработки игр и приложений на Unity.

Оптимизация производительности приложений;

Интеграция 2D и 3D ассетов;

Опыт работы с DOTween, Addressables, zenject.

Опыт в использовании Git.

Готов применить свои навыки и знания для создания захватывающих и увлекательных проектов.

Мои проекты:

[stefan-vanhazen.itch.io/](https://stefan-vanhazen.itch.io/)

[github.com/StefanVanhazenINC](https://github.com/StefanVanhazenINC)

Так же участвовал в проектах студии

[night-coffee-studio.itch.io/](https://night-coffee-studio.itch.io/)

[www.youtube.com/watch?v=w8VaPNwwCqU&list=PLU\\_7ie-6m4ZN8yYE95ZmQ1vb55ASEgn-u](https://www.youtube.com/watch?v=w8VaPNwwCqU&list=PLU_7ie-6m4ZN8yYE95ZmQ1vb55ASEgn-u)