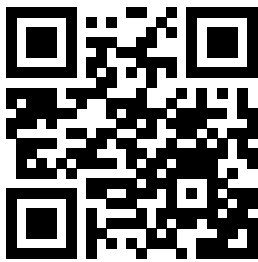


# Андрей Котляр — 3d Props/Environment Artist



📍 Junior  
📍 Россия, Ростов-На-Дону  
💰 25 000 - 80 000 ₽ (руб/мес)  
📅 Временная работа | Полная занятость | Стажировка  
| Фриланс | Частичная занятость  
☁️ Удаленная работа  
➔ Релокация  
✉️ Контакт: [geeklink.io/cv-120255](https://geeklink.io/cv-120255)



## Навыки

Blender 3D, Mamoset Toolbag 4, Marvellous Designer, PhotoShop, Rizom UV, Substance painter, UE5, Unity Low/Mid/High  
Моделирование, Базовая работа с игровыми движками, Запекание любых карт, развертка, Рендер, текстурирование.

## Опыт работы

### • Инди-Разработчик

Ноябрь-декабрь 2023 года - 3d props artist

Работа над проектом инди-шутера с изометрической постановкой камеры, в Sci-Fi сеттинге в должности художника по пропсам.

Работодатель ушел на самостоятельную разработку проекта, поэтому сотрудничество было недолгим

### • Фриланс

С ноября 2021 года - 3d generalist

Работа на фриланс-биржах.

Рендеры, модели для 3d печати, модели для ЧПУ, Game-Ready модели для экспорта и игровые движки

## Образование

### • 11 Классов

МБОУ Гимназия №1  
2013-2024

## Обо мне

Здравствуйте! Меня зовут Андрей, я

Занимаюсь 3d графикой в направлении Game Development около 4 лет. С 2021 года работал на фриланс биржах, в 2023 поучаствовал в разработке инди-проекта на должности 3d props artist.

Я имею обширные навыки работы с такими программами как:

- Blender 3d;
- Marvellous Designer;
- Rizom UV;
- Substance Painter;

- Marmoset Toolbag 4;
- Photoshop;
- Unreal Engine 4/5;
- Unity.

Кроме того, я располагаю всеми необходимыми для трудоустройства на позицию Junior 3d artist навыками:

- Low/Mid/High Poly моделирование;
- Оптимизация геометрии;
- Ретопология;
- Работа с модификаторами;
- UV-Развертка;
- Тайлинг и оверлапы;
- Запекание всех видов карт моделей;
- PBR Текстурирование;
- Текстурирование в свободной стилистике;
- Настройка рендера;
- Базовая работа с игровыми движками: импорт, настройка сцены, настройка света и материалов.

Я крайне ответственный и коммуникабельный человек. Умею работать в команде, легко переношу стрессовые ситуации. Хотел бы пройти стажировку или получить должность junior 3d props/environment artist.

**Готов пройти тестовое задание, открыт к новым предложениям.**

**Ссылка на актуальное портфолио:**

<https://www.artstation.com/sugartamer>