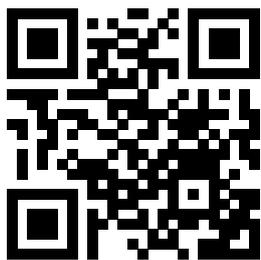


Алексей Колыченков — IOS - разработчик



- 📍 Middle
- 📍 Москва, Краснодар, Сочи, Тбилиси, София
- 💰 1 500 \$ (дол/мес)
- 📅 Полная занятость
- 🏠 Удаленная работа
- ✈️ Релокация
- ✉️ Контакт: geeklink.io/cv-120633



Навыки

Dart, Flutter, swift, SwiftUI, UIKit.

Опыт работы

- **Softintermob LLC**

2023/2024 - IOS - разработчик

Образование

- **Бизнес-аналитик**

Оренбургский Государственный университет
2012-2016

Обо мне

Привет всем - я iOS разработчик.

Начинал свой карьерный путь бизнес-аналитиком. Помогал выстраивать бизнес модели во всех направлениях деятельности компании. Параллельно развивал свой видеопродакшн, так как за это время сильно увлекся видеосъемкой. За 10 лет деятельности моего продакшна, я расширил географию клиентов от Краснодарского края до Москвы.

Учился на факультете Бизнес-информатики, изучал компьютерное моделирование бизнес процессов. Во время обучения использовал разные инструменты программирования и моделирования, в том числе MS Project, Delphi. В 2020 обучился мобильной кроссплатформенной разработке на Flutter. Создавал приложения для ювелирного магазина.

Мне всегда было интересно изучать что-то новое и на данном этапе жизни я глубоко погружен в IOS разработку. В 2021 стал углубляться в нативную разработку под IOS. Отучился в онлайн школе "НЕТОЛОГИЯ", а так же обучался у таких менторов ios разработки как Вячеслав Белый, Ильдар Залялов, Евгений Елчев(LazyLoad), Влад Мади. Брал знания на Ютуб каналах: "SwiftBook", "The Swift Developers". Слежу за конференциями Mobius, OTUS, WWDC. Люблю посещать Cofee&Code IOS.

У меня есть способность писать чистый, поддерживаемый код, и я стремлюсь выполнять высококачественную работу, которая отвечает потребностям моих клиентов. Умею находить необходимую информацию в нужной области и решать конкретные задачи.

В своей практике пробовал разные подходы разработки от xib-ов до SwiftUI, от работы в команде разработчиков до самостоятельной реализации проектов. В настоящий момент преимущественно ищу аккредитованную IT компанию, использующую современные подходы к разработке, такие как SwiftUI, Swift Modern Concurrency(async/await), Swift Data. Так же готов рассмотреть Ваши предложения.

Мой стек:

Swift 5.9, Dart

SwiftUI, UIKit, Flutter

Combine

ООП, SOLID

MVC, MVP, MVVM, Clean Swift, Viper

Design Patterns

Core Animation

ARC

Human Interface Guidelines

Верстка кодом, Storyboard IB

AutoLayout, SnapKit

Работа с потоками - GCD, Swift Concurrency

Базы данных - CoreData, Realm, UserDefaults

Менеджеры зависимостей - SPM, CocoaPods, Carthage

Разработка клиент - серверных приложений (REST API, URLSession, Alamofire, JSON, Firebase)

Работа с системой контроля версий - Git