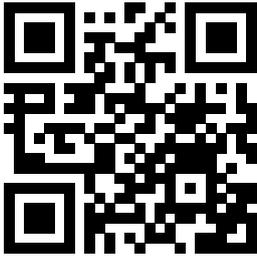


Олег Тинников — СТО



- Team Lead
- Россия, Москва
- 700 000 ₽ (руб/мес)
- Полная занятость
- Удаленная работа
- Контакт: geeklink.io/cv-121614



Навыки

.NET, Agile Project Management, Docker, Go, Kafka, Kubernetes, MongoDB, MS SQL, PostgreSQL, Python, C#, управление разработкой.

Опыт работы

• билайн

Апрель 2023 — Декабрь 2024 - Руководитель разработки (СТО)

Проект “билайн ДОМ” представляет собой сервис цифровизации ЖКУ и IoT услуг. В рамках проекта реализовано мобильное приложение для жителей многоквартирных домов и web приложение для обслуживающих дома управляющих компаний.

Обязанности на проекте:

- Формирование команд и организация процесса разработки, тестирования и технической поддержки.
- Проектирование архитектуры системы и выбор технического стека.
- Участие в формировании стратегии развития продукта, организация планирования, формирование роадмапа для достижения целей проекта, контроль соблюдения сроков и реализации технической стратегии развития продукта.
- Курирование работ организаций подрядчиков.

Достижения:

- С нуля построен процесс разработки, тестирования и поставки ценности, начиная от формирования бизнес требований и заканчивая релизом на прод.
- Сформированы 3 самостоятельные, кросс-функциональные команды разработки.
- Собраны функциональные и нефункциональные требования, на основе которых спроектирована гибкая, устойчивая к изменениям и высоким нагрузкам микросервисная архитектура.
- За три месяца определен, реализован и запущен MVP.
- Сокращение ТТМ с полутора месяцев до 2х недель.
- Организована техническая поддержка, мониторинг системы и процесс разбора инцидентов.

• Purgus

Февраль 2021 — Март 2023 - Team Lead

Purgus - платформа для управления бизнес процессами. Команда отвечала за реализацию системы интеграций с другими сервисами (Telegram, VK, amoCRM, МойСклад и др.) с возможностью сторонних разработчиков размещать свои решения в общем каталоге.

Обязанности:

- Проектирование архитектуры разрабатываемых модулей и сервисов.
- Управление кроссфункциональной командой разработки и найм новых сотрудников.
- Рефакторинг и стандартизация существующих модулей системы для интеграции с другими сервисами.
- Разработка новых интеграций (WhatsApp, Ozon, СБИС и др.)
- Разработка и запуск платформы, для размещения готовых плагинов к платформе Purgus в общем каталоге.

Достижения:

1. Сформирована кросс функциональная команда разработки.
2. Спроектирована, реализована и запущена платформа, позволяющая сторонним разработчикам писать дополнительные плагины и размещать их в общем каталоге системы Pугus (по аналогии с магазином расширений Google Chrome).
3. Организован процесс технической поддержки для разработчиков новых плагинов к системе.

• ФинГрад

Июль 2019 — Февраль 2021 - Team Lead

ФинГрад – система для автоматизации финансовых процессов, формирования отчетов, учета ценных бумаг в депозитарном и дилерском модулях.

Обязанности:

1. Управление командой разработчиков.
2. Сбор бизнес требований от заказчика и подготовка ТЗ для разработки.
3. Оптимизация процессов разработки и развертывания.
4. Реализация нового функционала по сформированным ТЗ и рефакторинг существующих модулей.

Достижения:

1. Сокращение трудозатрат на обработку критических сбоев более чем в 2 раза, через внедрение практик по написанию автотестов и code review.
2. Внедрение CI/CD на основе Jenkins и github.
3. Формирование роадмапа по развитию продукта, организация планирования и учета трудозатрат, оптимизация процесса оценки и декомпозиции задач.

• Вооруженные силы РФ

Июль 2014 — Июль 2019 - Старший офицер Отдела автоматизации

Работал в подразделении, отвечающем за контрольно-пропускной режим на объекте, представляющим собой комплекс из 9ти зданий. Занимался разработкой, внедрением и поддержкой систем контроля доступа и видеонаблюдения.

Реализованные проекты:

1. Система для управления доступом на охраняемый объект и прилегающей территории.
2. Система электронного согласования заявок для предоставления доступа на объект.
3. Приложение для учета материального имущества.
4. Система видеонаблюдения за охраняемой территорией.
5. Сервис распознавания номеров автотранспорта для доступа на охраняемую территорию.

Образование

• Компьютерная безопасность

Военно-космическая академия им. А.Ф. Можайского
2009/2014

Обо мне

За свою карьеру прошел путь от разработчика до руководителя нескольких команд разработки. В работе использую инженерный подход к поставленным задачам, при котором технологический стек является инструментом для их решения. Приходилось писать на многих языках программирования от Assembler и C++ до C#, Python и Golang. Есть опыт проектирования и реализации высоконагруженных систем как с нуля, так и отдельных их модулей. Имел дело с монолитами, микросервисами и сервис ориентированными системами. Умею адаптировать архитектуру и планы разработки под необходимые нужды и сроки, в зависимости от бизнес модели и стратегии развития. На позиции руководителя выстраиваю процессы в зависимости от специфики предметной области и условий работы, с учётом обратной связи от сотрудников и различных методик разработки.

