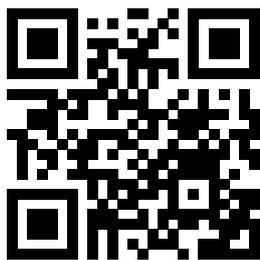


TATYANA ZHEREBSOVA — Продуктовый дизайнер



- 📍 Middle
- 📍 Россия
- 💰 180 000 ₽ (руб/мес)
- 📅 Полная занятость | Фриланс | Частичная занятость
- 🏠 Удаленная работа
- 📍 Релокация
- ✉ Контакт: geeklink.io/cv-121981



Опыт работы

• Совкомбанк Технологии

Апрель 2023 — Настоящее время - Продуктовый дизайнер

Продуктовый дизайнер

Занимаюсь развитием продукта от идеи до его полноценного запуска, создавая дизайн, который решает проблемы пользователей, поддерживает бизнес-стратегию и приносит прибыль.

▣ ОБЯЗАННОСТИ:

1▣ Исследование и понимание пользователей: Проведение и анализ исследований для понимания потребностей, привычек и поведения целевой аудитории.

- Подготовка вопросов для интервью.

- Формирование гипотез.

- Проведение интервью.

- Анализ конкурентов.

- Составление User Story, JTBD, CJM, Job Story.

- Построение User Flow.

2▣ Создание пользовательских интерфейсов: Разработка элементов дизайна и обеспечение удобного взаимодействия пользователя с продуктом.

3▣ Улучшение пользовательского опыта (UX): Оптимизация интерфейса для обеспечения интуитивной навигации и максимального комфорта для пользователя.

4▣ Прототипирование: Создание прототипов для тестирования и оценки функциональности перед окончательной реализацией.

5▣ Визуальный дизайн (UI): Разработка визуальных элементов, включая цветовую палитру, шрифты, иконки и графику для создания привлекательного интерфейса.

6▣ Соблюдение требований продукта и бизнеса: Гарантирование соответствия требованиям бизнеса и привлечение целевой аудитории.

7▣ Коммуникация и сотрудничество: Взаимодействие с командой разработки, менеджерами и стейкхолдерами для обеспечения выполнения задач и достижения целей.

8▣ Анализ данных и обратная связь: Использование аналитики и отзывов пользователей для улучшения продукта и повышения удовлетворенности пользователей.

9▣ Создание стайлгайдов и документации: Описание дизайнерских решений и подготовка руководств для разработчиков и пользователей.

▣ ДОСТИЖЕНИЯ:

Полностью переработали продукт, который изначально не решал проблемы пользователей. Вместе с

командой за полгода улучшили UX и успешно запустили продукт. Планирую и дальше развиваться в этой сфере

• RiseTech

Сентябрь 2021 — Апрель 2023 - UX/UI дизайнер | Motion Design 2D&3D

Как UX/UI дизайнер и специалист по Motion Design 2D&3D, я выполняла широкий спектр задач, связанных с созданием дизайна для промо-видео, сервисов, игровых проектов и мобильных приложений.

□ ОБЯЗАННОСТИ:

Моя основная задача заключалась в создании креативной анимации и визуализации в 2D и 3D форматах для промо-видео, обеспечивая привлечение визуального контента.

Также я занималась разработкой приложений и игрового дизайна для различных стартапов:

- Построение User Flow
- Формирование гипотез
- Создание вайрфреймов
- Разработка низкоуровневых и высокоуровневых прототипов
- Создание экранов для web и mobile
- Работа с дизайн-системой
- Создание UI-kit

□ ДОСТИЖЕНИЯ:

Участвовала в сложных моушн-проектах с сжатыми сроками, что позволило мне быстро адаптироваться к изменениям и новым требованиям. Получила первый опыт в создании моушн-проектов и разработке приложений, что значительно расширило мои навыки в области интерактивных продуктов и анимации. Этот опыт помог мне развить навыки работы над разнообразными проектами и улучшить свои профессиональные компетенции.

• Марк Вебер

Октябрь 2020 — Август 2021 - UX/UI дизайнер

UX/UI дизайнер

Как UX/UI дизайнер, я активно участвовала в разработке различных проектов, включая создание лендингов, корпоративных сайтов, промо-сайтов, имиджевых веб-ресурсов и инновационных сервисов. В моей работе также важную роль играла разработка анимации, которая добавляла динамику и привлекательность веб-сайтам.

□ ОБЯЗАННОСТИ:

- Разработка корпоративных сайтов, лендингов и сервисов.
- Создание анимации для веб-ресурсов.

□ ДОСТИЖЕНИЯ:

Получила ценный опыт работы в условиях высокого темпа и значительных объемов задач, научилась справляться с большим количеством работы и высоким уровнем ответственности. Однако, из-за чрезмерной нагрузки столкнулась с выгоранием, что привело к решению покинуть компанию.

• Мир Сайтов

Август 2018 — Октябрь 2020 - Веб-Дизайнер

В роли веб-дизайнера я занималась разработкой разнообразных проектов, включая создание лендингов, корпоративных сайтов, промо-сайтов, имиджевых веб-ресурсов и различных сервисов. Моя работа была направлена на подчеркивание уникальности и функциональности каждого проекта через дизайн, создавая привлекательный и интуитивно понятный пользовательский опыт.

□ ОБЯЗАННОСТИ:

- Создание лендингов, интернет-магазинов и многостраничных сайтов.

□ ДОСТИЖЕНИЯ:

Получила первый опыт работы в IT-индустрии, активно обучаясь и понимая, как функционирует этот сектор. Этот период стал для меня важным шагом в развитии профессиональных навыков и понимании основ веб-дизайна.

Образование

• Архитектор

Институт архитектуры, строительства и дизайна, Архитектура
2015/2020

• UX/UI: Продуктовый дизайнер до Middle+

UPROCK, Продуктовый дизайнер
Январь 2024 — Настоящее время

• UX/UI: Дизайн цифровых продуктов

bangbangeducation, Продуктовый дизайнер
Январь 2024 — Январь 2025

• Моушн-дизайнер в 2D&3D

Contented, Моушн-дизайнер
Январь 2022 — Январь 2023

• Webflow онлайн школа Соколова Максима

Академия Максима Соколова, Обучение разработке сайтов
Январь 2020 — Январь 2021

• Веб-дизайнер | UX/UI дизайн

Школа веб-дизайна Максима Солдаткина
Январь 2019 — Январь 2020

• Illustration

BRUSH.GURU illustration school, Иллюстратор
Январь 2018 — Январь 2019

Обо мне

Меня зовут Татьяна, я UX/UI дизайнер | Моушн-дизайн 2D&3D с 5-летним опытом работы в IT - индустрии и имела удовольствие работать с различными проектами. Я фанатею от дизайна, креатива и крутых сложных проектов.

В настоящее время активно развиваюсь в области продуктового дизайна, уделяя внимание созданию решений, которые одновременно решают проблемы пользователей, поддерживают бизнес-стратегии и приносят прибыль

□ Я всегда стремлюсь к постоянному развитию, изучаю новейшие технологии и тренды, регулярно прохожу курсы для повышения квалификации и расширения профессиональных навыков

□□ ОСНОВНОЙ ОПЫТ:

□ Продуктовый дизайн

Уже год работаю продуктовым дизайнером в Совкомбанк Технологии. Моя основная задача — развивать продукты от начальной идеи до полноценного запуска, обеспечивая их функциональность, которая решает задачи

пользователей и соответствует бизнес-стратегии.

□ UX/UI дизайн

За 3,5 года работы в крупных студиях я прошла путь от веб-дизайна до UX/UI дизайна, создавая удобные интерфейсы, которые учитывают потребности пользователей и обеспечивают оптимальный пользовательский опыт.

□ Motion Design 2D/3D

Увлелась моушн-дизайном и проработала год в этой сфере. Создавала промо-видео для таких компаний, как Газпром, Татнефть, Республика Татарстан, а также участвовала в крупных выставках, включая ПМЭФ и Expo Dubai 2022. Моя основная задача заключалась в оживлении проектов через креативную анимацию и визуализацию в 2D и 3D форматах, создавая привлекательный визуальный контент.

□ Реализовала более 80 проектов!

□ Я всегда ответственно отношусь к срокам и уделяю внимание мелочам. Легко осваиваю новые навыки и с удовольствием работаю в команде.

□ КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ:

1□ Постановка целей и выявление проблем:

Определение ключевых задач и целей проекта. Взаимодействие с руководителями, менеджерами и другими заинтересованными сторонами для понимания бизнес-целей и ожиданий. Составление брифа, включающего цели, пользовательские проблемы, ограничения и требования.

2□ Исследование и анализ потребностей:

Глубокое исследование рынка, пользователей и конкурентов. Определение проблем и задач для решения, анализ конкурентов с использованием функционального анализа, SWOT-анализа и других методологий. Изучение целевой аудитории через интервью и сегментацию для лучшего понимания потребностей. Проведение Customer Development для выявления и уточнения пользовательских потребностей. Формирование гипотез и создание пользовательских сценариев, таких как User Story, JTBD, CJM, Job Story.

3□ Проектирование интерфейсов:

Создание первых версий продукта для тестирования и доработки. Генерация идей и концептуальных решений через мозговой штурм. Разработка UX, включая построение структуры проекта, создание User Flow, бумажных эскизов и интерактивных прототипов. Проведение юзабилити-тестирования для выявления проблем и получения обратной связи. Разработка UI, создание сложных компонентов, спецификаций, дизайн-системы и финального дизайна для передачи в разработку. Создание визуальных элементов, таких как анимация, иллюстрации, цветовые схемы и шрифты. Проведение дизайн-ревью перед релизом.

4□ Взаимодействие с командой и разработка:

Эффективная коммуникация и презентация идей команде и разработчикам. Передача макетов и тесное взаимодействие с техническими специалистами, контроль за реализацией проекта на всех этапах разработки.

5□ Анализ результатов и обратная связь:

Оценка успеха продукта по заранее установленным критериям. Сбор и анализ обратной связи от пользователей. Корректировка стратегии и дальнейшее улучшение продукта на основе полученных данных.

□ ИНСТРУМЕНТЫ

□ Figma: Работа с автолейаутами, компонентами, библиотеками, переменными и прототипированием для создания адаптивных макетов и интерактивных прототипов.

□ FigJam: Создание интерактивных досок для брейншторминга и планирования.

□ Miro: Визуализация идей и проектное планирование с использованием карт и схем.

□ Protopie: Разработка сложных интерактивных прототипов с анимациями и логикой.

□ Principle: Создание анимаций и микровзаимодействий для мобильных и веб-интерфейсов.

□ Adobe After Effects: Создание анимации, спецэффектов и визуальных переходов.

□ Adobe Premiere Pro: Монтаж и редактирование видео, работа со звуком и цветокоррекцией.

□ Adobe Media Encoder: Экспорт и конвертация видео в различные форматы.

□ Adobe Photoshop: Ретушь, фотомонтаж, создание графики.

□ Adobe Illustrator: Создание векторной графики, иллюстраций и иконок.

□ Cinema 4D (RedShift; X-Particles): Моделирование и рендеринг 3D-графики, работа с частицами и спецэффектами.

□ ПОРТФОЛИО:

Сайт визитка: <https://ztdesign.pro>

Behance: https://www.behance.net/zt_design

Youtube: <https://www.youtube.com/@ztdesign>