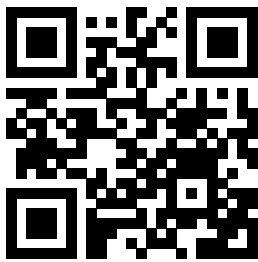
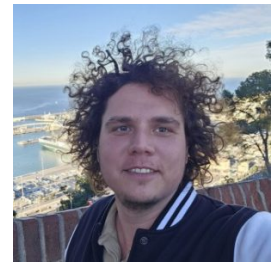


Aleksandr Tedeev — Rust разработчик



⬆ Middle
📍 Испания, Тайланд, Бали, Мексика, ЮАР
💰 4 000 € (евро/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-122710



Навыки

Kafka, PostgreSQL, Python, Rust, Solana.

Опыт работы

• Spalvalo

Jan 2025 - Present - Rust developer

- Developed a cross-platform desktop AI-agent
Created a tool that helped optimise workflows for product teams. Improved the speed of task processing by automating routine operations, reducing time spent on routine tasks.
- Created a high-performance cryptocurrency trading bot and analytics module
Developed integrations with decentralised exchanges for a low-latency bot for cryptocurrency trading, providing more stable transaction results during market volatility. Improved decision making with an analytics module that improved forecast accuracy and minimised risk.
- Actively participated in the architecture design of several systems and their services, preventing the implementation of several failed technical solutions, potentially saving up to 75% of unnecessary work in developing and maintaining the system in the future
- Set up simple and straightforward parallel transactional unit testing on projects, which improved the quality and speed of releases and, most importantly, reduced the risk of in-process errors by 80%
- Implemented innovative approaches and best practices in designing and working with service code, which increased programmers' efficiency and code quality by 2 times.

• Korvax

Sep 2023 - Dec 2024 - Technical Lead

- Developed a microservice system architecture with 6 microservices, databases and message queues, ensuring quick project start-up.
- Set up workflows in a team of 8 people from scratch, speeding up tasks from a year and a half to two months.
- Reviewed over 15,000 lines of code, preventing a significant number of issues.

• Korvax

Apr 2023 - Aug 2023 - Rust developer

- Unified CI/CD configuration of microservices, reducing maintenance effort by up to 25%.
- Implemented 2 highly loaded microservices on Rust, saving up to 2000 € per month on hardware.
- Reviewed over 15,000 lines of code, preventing a significant number of issues.

• TrafficStars

Dec 2021 - Mar 2023 - Senior Software Developer

- Performed selection and justification of architectural solutions in collaboration with the team, increasing the quality and productivity of projects by 2 times.
- Provided support, development and optimization of current infrastructure, ensuring system stability and reliability.
- Implemented authorization service, increasing system security by 3 times and identifying critical issues.
- Optimized the technical team's legacy business processes, simplifying workflow and accelerating new feature development by 25%.
- Rewrote an old monolithic service using Python asyncio and FastAPI, improving performance and reducing maintenance effort by 3 times and speeding up development by 4 times.
- Implemented technical documentation practices, increasing onboarding efficiency of new hires by 3x.

Образование

- **Информационные системы и технологии**

КубГУ
2009-2014

Обо мне

Всем привет! Меня зовут Саша.

Как Senior Developer с более чем 5-летним опытом в бекенд-разработке, я специализируюсь на создании надёжных и эффективных систем. Мой профессиональный опыт в совокупности с глубокими познаниями в Rust и Python, позволяет мне разрабатывать от быстрых прототипов до масштабируемых высоконагруженных систем и проводить нетривиальные низкоуровневые оптимизации. Мои ключевые навыки, помимо прочего, включают в себя: продвинутое владение SQL и NoSQL базами данных, очередями сообщений и поисковыми движками, и, конечно же, опыт в контейнеризации и Git. Проектируя и развивая как новые, так и уже действующие системы, я применяю лучшие отраслевые практики и методологии, Agile и DevOps. Гибкость мышления, аналитический склад ума и страсть к воплощению передовых решений делают меня ценным активом в любом проекте.

Экспертиза:

Rust: Создание безопасных и высокопроизводительных решений.

Python: Разработка универсальных бэкенд-приложений с упором на простоту и удобство кода.

Software Design: Определение структур компонентов, модулей, интерфейсов и данных, удовлетворяющих требованиям

System Architecture: Проектирование систем разной сложности, с упором на быстродействие, устойчивость и масштабируемость.

Если вам требуется Senior Rust Developer, то буду рад пообщаться в лс @alex_goat

<https://www.linkedin.com/in/alex-ted/>