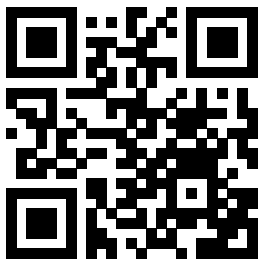
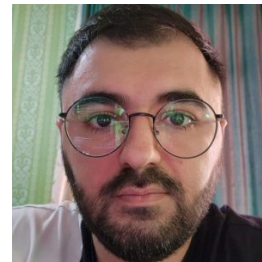


Ashot Grigorian — 3d artist



Junior
Армения, Ереван
50 000 - 100 000 ₺ (руб/мес)
Временная работа | Полная занятость | Стажировка
| Фриланс | Частичная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-122810



Навыки

Marmoset toolbag, Marvelous Designer, Maya, Photoshop., Rizomuv, Substance Designer, Substance painter, xgen, ZBrush.

Опыт работы

• Gamebox studio

2023/2024 - 3d character artist, 3d environment artist, technical artist

Командная разработка игры *The Shard*. В команде работали 2D-художник, три 3D-художника, Unity-разработчики, геймдизайнер и нарративный дизайнер.

Достижения и результаты:

- Создал модели главной героини и её мужа;
- Соблюдал сроки и помогал другим художникам;
- Текстурировал всё окружение в игре;
- Настраивал шейдеры и текстуры в Unity.

• Фриланс

2023/н.в. - 3d визуализатор, дизайнер

- Разработка 3D-моделей по заказам клиентов;
- Создание линейки из 9 разных 3D-моделей солнечных очков для нового бренда;
- Моделирование 3 типов зажигалок с чехлами, подготовка к 3D-печати и визуализация;
- Текстурирование и визуализация продукции для коммерческих проектов.

Образование

• Экономика, реклама

Волгоградский государственный технический университет
2009/2014

• 3d generalist, 3d animator

Skillbox
2022/2023

Обо мне

С детства увлекаюсь рисованием, окончил художественную школу. Два года назад осознал, что моё призвание - гейм-индустрия. Начал изучать университеты и курсы, чтобы освоить эту сферу. Меня с детства завораживала

визуальная составляющая видеоигр. Обладаю навыками рисования от руки и на графическом планшете. Легко воспринимаю критику и правки, готов к постоянным изменениям и командной работе для достижения высокого качества конечного продукта. Обожаю изучать новое и стремлюсь к постоянному развитию.