

Данил Кобзарев — Unity Developer



📍 Middle
📍 Россия
💰 100 000 - 150 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁️ Удаленная работа
➔ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-122830



Навыки

.NET Core, C#, DOTween, gRPC, REST, SOLID, UniTask, Unity, Zenject, ООП.

Опыт работы

• Eudokia Games

01.08.2022 - 01.09.2022 - Младший разработчик видеоигр

- Прошел стажировку.
- Доработал две мобильные игры до публикации в магазине приложений.

• Crazy barbarian games

01.09.2023 - 01.10.2024 - Разработчик видеоигр

- Разработал систему кастомизации персонажа.
- Переработал физику персонажа, внедрил анимации.
- Разработал алгоритм лагокомпенсации мяча по сети.
- Разработал два игровых режима.
- Разработал прототип ботов для игры в одном из режимов.

• super.web

01.10.2024-23.12.2024 - Младший fullstack разработчик

- Реализовал систему цензуры для комментариев в интернет магазине.
- Разработал систему возврата товаров для интернет магазина.

Образование

• Физика

Самарский национальный исследовательский университет имени академика С. П. Королёва
2020-2024

Обо мне

Unity разработчик с коммерческим опытом работы 2.5 года. Специализируюсь на 3d видеоиграх. Основной акцент делаю на техническую реализацию игры. Процесс программирования воспринимаю как процесс описания решения проблемы. Есть опыт разработки как мобильных игр так и ПК. Развиваюсь в сторону fullstack специалиста (работа над клиентской и серверной частью игры)