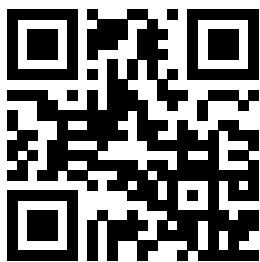
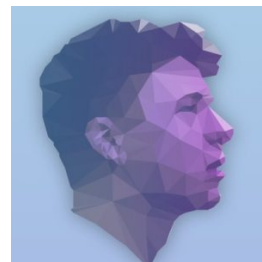


Illia Kulik — Unity3D Developer



⬆ Senior
📍 Польша, Варшава
💰 4 800 \$ (дол/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-122892



Навыки

Adobe Photoshop/Substance, C#, Cinema 4D, DOP, Marmoset Toolbar, OOP, Quixel Mixer, SOLID, Unity3D.

Опыт работы

- **Devmatico**

02.2017-10.2017 - Unity3D Developer

- **Iridescent Studio**

10.2017-11.2019 - Unity3D Developer

- **TapLab**

11.2019-11.2021 - Unity3D Developer

- **BeatHead**

12.2021-6.2022 - Unity3D Developer

- **Faraway**

Unity3D Developer - 11.2023-11.2024

Образование

- **Не более среднего)**

СШ 140
2015

Развал навыки самостоятельно в реализации проектов

Обо мне

Более 8 лет опыта в мобильной игровой индустрии, специализация на Unity3D/C#

Я пишу простой и чистый код:)

Сильные навыки в проектировании, решении проблем и адаптивности.

Отличное знание инструментов движка Unity, а также умение расширять функциональность редактора.