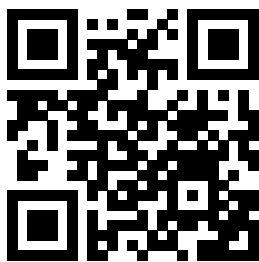
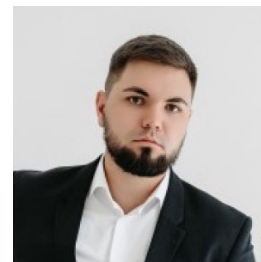


Матвей Власов — Unreal Engine Developer



⬆ Middle
📍 Россия, Красноярск
💰 2 000 \$ (дол/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-122849



Навыки

AI, AnimBP, C#, C++, CommonUI, CommonUser, EOS, GAS, Multiplayer, Slate, Steam, UMG, Unreal Engine.

Опыт работы

- **Red Pad Games**

05.24/02.25 - UE Developer

- **Next Genium**

04.23/05.24 - UE Developer

- **No Name**

10.22-04.23 - UE Developer

Образование

- **Горный инженер**

СФУ

01.09.18/20.02.2024

Обо мне

Мой путь в геймдев начался в детстве с изучения простых скриптов для игр, что послужило толчком для изучения программного кода.

Осваивал Unreal Engine с 2020 года, сразу с C++. Визуальный код (блупринты) знаю и практикую. Изучил множество систем и модулей движка (такие как GAS, Steamworks, CommonUser, CommonUI и т.д.).

Люблю хороший и чистый код.