

Даниил Шляхтин — Flutter-разработчик



- Senior
- Россия, Казахстан
- 180 000 ₸ (руб/мес)
- Временная работа | Полная занятость | Частичная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: geeklink.io/cv-122956



Навыки

Android, API, Dart, Figma, Firebase, Flutter, Github, IOS, RestAPI, SOLID.

Опыт работы

• Digital Clouds

Февраль 2021 — Март 2023 - Инженер-программист на Flutter

Разработка и поддержка мобильных приложений на Dart+Flutter
Релиз приложений в Google Play и App Store
Работа с Git
Проведение Code Review
Оценка задач по разработке;
Поддержка и рефакторинг кодовой базы;
Написание Unit-тестов;
Интеграция с бэкэндом;
Поддержка и разработка новых функциональных возможностей проектов;
Взаимодействие с командой разработки и менеджерами.

• Soft Weather

Март 2023 — Сентябрь 2023 - Инженер-разработчик

Разработка мобильного приложения на языке Flutter
Выбор архитектуры проекта
Верстка, интеграция с бэкэндом по RestApi и WebSockets
Подготовка тестовых сборок APK и через систему Test flight

• WeBest

Сентябрь 2023 — Август 2024 - Flutter-разработчик

Написание приложения с нуля
Поддержка имеющихся проектов
Публикация приложений в сторгах
Написание документации для интеграции с бэкэндом
Наставничество разработчиков junior- уровня

• Galmart

Апрель 2024 — по настоящее время - Flutter-разработчик

Техническая поддержка текущего приложения, выпуск обновлений, исправление багов.

Редизайн (написание с нуля) приложения, выбор и проработка архитектуры, коммуникация с командой по вопросам логики и дизайна.

Образование

- **Биотехнические системы и технологии**

Новосибирский государственный технический университет
2015-2019

Бакалавриат

- **Биотехнические системы и технологии**

Новосибирский государственный технический университет
2019-2021

Магистратура

Обо мне

Занимаюсь кроссплатформенной разработкой на Flutter уже более 4 лет, создавая приложения для iOS, Android и Web. Уделяю особое внимание оптимизации кода и производительности, а также документированию решений.

Хорошо разбираюсь в архитектуре Flutter-приложений, использую Elementary (MVVM) и BLoC для управления состоянием, придерживаюсь принципов Clean Architecture (presentation, domain, data). Есть опыт работы с платформенными каналами для взаимодействия с нативным кодом.

Понимаю принципы работы RESTful API, CI/CD-процессов и систем контроля версий (Git, GitLab). Пишу unit-, widget- и интеграционные тесты, чтобы обеспечить стабильность и качество кода.