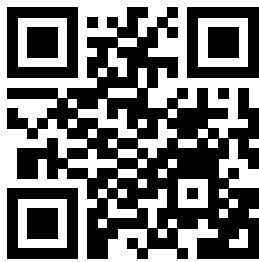
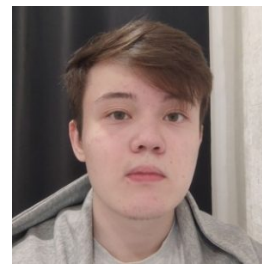


Рамис Хисматов — Unity Developer



Junior
Россия
55 000 ₽ (руб/мес)
Полная занятость | Стажировка | Частичная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-123022



Навыки

C#, Git, Github, GitHub Desktop, Unity, Visual Studio.

Опыт работы

• Пет-проекты

Ноябрь 2023 - Февраль 2025 - Unity Developer

Создал несколько пет проектов с демонстрацией кода

• Личные коммерческие проекты

Ноябрь 2023 - Февраль 2025 - Unity Developer

Создал несколько игр, которые выложил на Яндекс игры

Образование

• Информационные системы и программирование

УКСИВТ

Начало - 01.09.2024

Обо мне

Разработчик игр на Unity с опытом создания 2d и 3d игр под такие платформы, как Android, PC, WebGL. Являюсь автором 7 игр разных размеров и жанров.

Навыки:

- Уверенное знание Unity и C#
- Базовый опыт работы с Git
- Понимание принципов ООП и SOLID
- Использование Linq
- Знание и использование некоторых паттернов проектирования (Object Pool, Observer, Singleton и тд)
- Использование DI containers, Zenject/Reflex
- Базовые знания по DOTween (анимации UI, движение объектов)

- Умения оптимизировать игру (Object pool, SpriteAtlas, кеширование и тд)

Трудностей не боюсь, готов учиться новому!