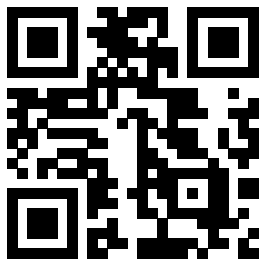
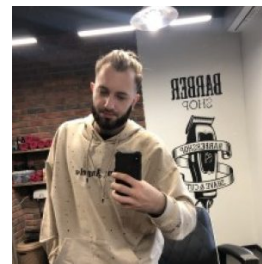


# Олег Петров — Разработчик игр на Unreal Engine



Junior  
Россия, Москва  
100 000 ₽ (руб/мес)  
Полная занятость | Стажировка | Частичная занятость  
Удаленная работа  
Релокация  
Контакт: [geeklink.io/cv-123047](https://geeklink.io/cv-123047)



## Навыки

blueprints, C++, Game Programming, Git, Level Design, perforce, UnrealEngine, Алгоритмы и структуры данных, ООП, работа в команде.

## Опыт работы

### • RedWhiteLynx

01.08.2024/- - Разработчик

- 1) Работа с BehaviorTree, EnvironmentQuerySystem, BlueprintTasks, StateTree.
- 2) Работа с ActorComponent, настройка взаимодействия компонентов.
- 3) Работа с GameplayFramework
- 4) Разработка Interface для системы взаимодействия игрока с окружающим миром.
- 5) Участие в обсуждениях по нарративу, сюжетным линиям и сеттингу.

### • Gamebox-Практикум

2025/- - Разработчик

Создание игры на движке UnrealEngine версии 5.4.4 в жанре платформер-головоломка в доисторическом сеттинге.  
Использовал ассеты с Fab.  
Разработка главного меню с настройками графики и звука, управления.  
Разработка системы взаимодействия игрока с окружающим миром.  
Умение работать с физикой объектов в UnrealEngine 5.4.4.  
Умение создать полноценный игровой цикл.  
Умение работы с CameraShake, SoundClassMix, CustomEvents.

## Образование

### • Кадастровый инженер

Государственный Университет по Землеустройству ю  
2019/2023

## Обо мне

Увлекаюсь компьютерными играми и слежу за развитием Game Development. Обучаем, дисциплинирован, не конфликтен, коммуникабелен, целеустремленный, креативный.