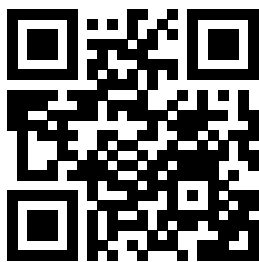
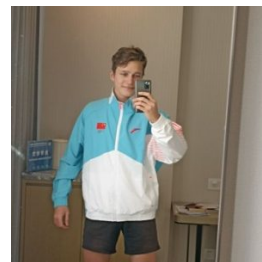


Даниил Константинов — Unity developer



📍 Middle
📍 Россия
💰 90 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-123438



Навыки

2d, 3d, Addressables, C#, DI Container, Git, UniTask, Unity, Zenject, ООП Design Patterns.

Опыт работы

• Agava

Сентябрь 2022/Декабрь 2023 - Unity Developer

Обязанности:

- Разработка игровых механик
- Портинг игр на Web
- Интеграция SDK, подключение рекламы: банеры, полноэкранные блоки, rewarded-видео

Некоторые мои проекты:

Cube Commander – это экшн-игра, в которой вам предстоит сражаться с зомби и защищать невинных людей.

Crazy games: <https://www.crazygames.com/game/cube-commander>

Ants Adventure – казуальная игра с элементами менеджмента, в которой вы играете за лидера муравьев отправляясь в путешествие с целью колонизации всей вселенной.

Crazy games: <https://www.crazygames.com/game/ants-adventure>

Достижения:

- Сделал показ рекламы более экологичным, что повысило удержание игроков на 16% и конверсию на 7-11%
- Оптимизировал алгоритм процедурной генерации уровней, что сократило время генерации на 40% и избавило от фризов при обновлении NavMesh-a

• Naoda games

Январь 2024/Февраль 2025 - Unity Developer

Обязанности:

- Разработка игровых механик
- Разработка архитектурных решений для дальнейшего переиспользования
- Участие в проработке идей проекта

Достижения:

- Оптимизировал UI, что увеличило FPS на 8% и повысило удержание игроков на 6%
- Разработал систему ежедневных задач и наград, что увеличило удержание игроков на 14-18% в первые 30 дней после установки игры

Образование

- **Информатика и вычислительная техника**

филиал ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»
2026

Обо мне

Здравствуйте! Люблю много трудиться, игровую индустрию и людей вокруг себя. Разработка игр для меня — это возможность создавать миры, которые вдохновляют и радуют людей.

Ищу компанию, в которой смогу совершенствоваться, оттачивать свои навыки и вносить вклад в крутые проекты.

Github: <https://github.com/Virvon>