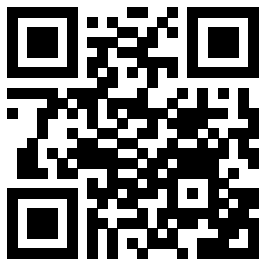


Павел Науменко — Unity-разработчик, C#-разработчик



Junior
Россия, Москва
70 000 ₽ (руб/мес)
Полная занятость | Стажировка | Частичная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-123653



Навыки

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Blender, C#, C++, Git, Python, Unity, WinForms, адаптивный дизайн, Алгоритмы и структуры данных, Английский язык, ООП.

Опыт работы

• НИЦ "Курчатовский институт"

2021/2025 - Лаборант-исследователь

Лаборатория ВЧ и СВЧ нагрева плазмы. Участник команды, работающей над созданием системы ИЦР нагрева плазмы. Проектирование, физическое (Python, C#) и 3D (SolidWorks, AutoCad) моделирование антенны и линии передачи высокой мощности. Распределение задач между другими разработчиками. Составление отчетности.

Основная работа заключалась в моделировании работы СВЧ антенны на Python и C#, используя подходы ООП. Защитил диплом магистра на отлично. Неоднократно выступал на научных конференциях и семинарах. По результатам работы опубликована статья <https://doi.org/10.1134/S1063780X24600816>.

• АО НИИМЭ

2020/2021 - Техник, студент-практикант

В ходе научно-исследовательской работы принимал участие в разработке микросхемы памяти FRAM. Защитил диплом бакалавра на отлично. Занимался физическим моделированием элементов интегральных микросхем. Составлял ТЗ для операторов завода Микрон. Прошел курс автоматизации производственных процессов.

Образование

• Прикладные математика и физика (бакалавр прикладных математики и физики)

МФТИ(НИУ)
2017/2021

• Прикладные математика и физика (магистр прикладных математики и физики)

МФТИ(НИУ)
2021/2023

• Физические науки (аспирант)

МФТИ(НИУ)
2023/2027

Обо мне

Разработчик с образованием в области прикладной математики и физики (красный диплом магистра) и большим опытом программирования. Высшее образование и научная деятельность дали мне прочные основы математики, физики и программирования, я научился подходить к решению задач с аналитической точки зрения. Имею опыт работы с языками программирования Python, C++ и C#, опыт создания приложений на WinForms, владею подходами ООП. Несмотря на отсутствие формального опыта в геймдеве, я активно развиваюсь в Unity и C#, прохожу курсы и создаю собственные проекты. Мое портфолио доступно на GitHub.

В настоящий момент моя цель – применить свои теоретические знания, технические навыки и обширный опыт в мобильном и ПК гейминге для создания успешных игровых проектов. Я стремлюсь найти стабильную работу в компании, с которой смогу развиваться на протяжении долгого времени, но также готов к работе в небольшой компании для приобретения опыта.

Я быстро обучаюсь, обладаю коммуникабельностью и стрессоустойчивостью, что позволяет мне эффективно адаптироваться к новым задачам и работать в команде. Имею аналитический склад ума, легко подбираю наиболее оптимальное решение в сложных ситуациях, привык к работе в сжатых сроках.

Готов выполнить тестовое задание.

Портфолио:

<https://github.com/123Bonk123/Portfolio>

Актуальный проект:

https://github.com/123Bonk123/Portfolio/blob/main/SelfMadeGames/NewUnityProjects/ObstacleCourse/GameDesignDocument_RU.md