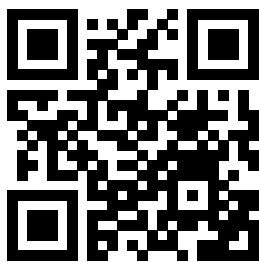


Федор Дергачев — Unity разработчик



📍 Junior
📍 Россия, Ростов-на-Дону
💰 500 - 700 \$ (дол/мес)
📅 Полная занятость | Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-123856



Навыки

ECS, Git, SOLID, Unity, Zenject, ООП, C#.

Опыт работы

• Altren Worlds

Январь 2023 - Июнь 2023 - Intern Unity разработчик

Интеграция художественных материалов в проект, сборка из них внутриигровых сущностей, разработка второстепенного функционала игры, посильный отлов багов.

• Алгоритмика

Сентябрь 2023 - по сей день - Преподаватель курса “Разработка игр на Unity” для подростков

Образование

• Информационные Системы и Технологии

ДГТУ
2018-2021

Неоконченное высшее

Обо мне

Добрейшего здоровья, Unity разработчик ищет работу

Что умею:

- C#, ООП, ECS, SOLID
- Unity 3D Engine & Framework
- Git (GitHub, GitLab)

Откуда умею:

- Геймджемный самоучка
- Полгода работы в инди-команде над выпуском демо-версии игры VoiceOver в VKPlay и Steam
- Полтора года ведения курса по разработке игр на Unity в онлайн-школе

GitHub: <https://github.com/TeoBrunner>

От преподавательства стремительно схожу с ума, ХОЧУ РАБОТАТЬ, адекватный демонстрационный пет-проект только начал ваять, готов взяться за любое тестовое.

Зарплатные ожидания: \$500-\$700