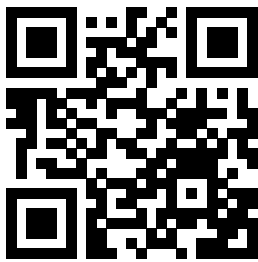
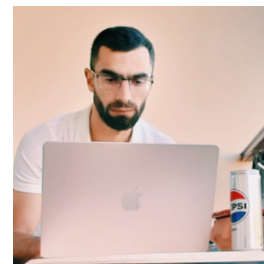


Artur Atshemyan — Flutter Developer



📍 Junior
📍 Армения
💰 50 000 ₺ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Фриланс | Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
✈️ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-124578



Навыки

CSS, Dart, Flutter, HTML, Java Core, JS, React, React Native.

Опыт работы

• GITC Gyumri

Май 2022 — Февраль 2024 - Junior React Native Developer

Я разработал мобильное приложение от начала до публикации в App Store.

Varemarem — это инновационное приложение для управления умным домом, которое превращает ваше жилое пространство в интеллектуальное и комфортное место. Благодаря удобному интерфейсу и уникальной функции визуализации в виде 2D-плана, Varemarem позволяет легко управлять устройствами умного дома и оптимизировать их работу.

Вот ссылка на приложение: <https://apps.apple.com/us/app/varemarem/id6474273062>.

• Kidguru LLC

Февраль 2023 — по настоящее время - Junior Flutter Developer

Я принял участие в разработке приложения Kidguru: помощник для родителей.

Приложение в данный момент находится в Google Play.

Образование

• React Developer

GITC Gyumri

Февраль 2021 / Май 2021

Обо мне

Здравствуйте!

Меня зовут Артур Аджемян.

Вопрос: Какой у вас опыт во Flutter?

Ответ: На последнем проекте я занимался разработкой мобильного приложения Kidguru на Flutter. В мои обязанности входила реализация ключевых функций, включая управление состоянием, работу с сетью, локальное хранилище и интеграцию различных сервисов.

☐ Управление состоянием: • Использовал `flutter_bloc` и `hydrated_bloc` для разделения логики и представления. •

Настроил `get_it` для удобного внедрения зависимостей.

☐ Работа с сетью: • Реализовал взаимодействие с API с помощью `Dio`, добавил обработку ошибок и логирование через `logger` и `pretty_dio_logger`. • Использовал `dartz` для безопасной обработки данных.

☐ Локальное хранилище и кеширование: • Настроил сохранение данных в `SharedPreferences` и `Hive`. • Использовал `flutter_cache_manager` для кеширования изображений и других данных.

☐ Работа с Firebase и уведомлениями: • Интегрировал `firebase_core` и `firebase_messaging` для push-уведомлений. • Настроил `flutter_local_notifications` для локальных уведомлений.

☐ Работа с UI/UX: • Использовал `flutter_svg` для работы с векторной графикой и `pininput` для ввода кода подтверждения. • Реализовал навигацию через `persistent_bottom_nav_bar`.

☐ Работа с доступом к устройству: • Использовал `device_info_plus`, `android_id` и `permission_handler` для работы с устройством и разрешениями. • Настроил работу с камерой с помощью `camera` и `face_camera`.

☐ Дополнительные интеграции: • Добавил возможность обмена данными через `share_plus`. • Настроил работу с конфигурационными переменными с помощью `flutter_dotenv`.

☐ Ссылки на мои проекты: ☐ [Kidguru](#) (Flutter, Google Play) – Скачать ☐ [Varemarem](#) (React Native, App Store) – Скачать

Вопрос: Есть ли у вас MacBook/iPhone?

Ответ: Да, я работаю на MacBook Air M3, но у меня нет физического iPhone, поэтому я тестирую приложения на симуляторе. Это не мешает мне разрабатывать качественные мобильные приложения, но в будущем планирую приобрести реальное устройство для более детального тестирования.

Вопрос: Публиковали ли вы приложения в App Store / Google Play / RuStore?

Ответ: Я разрабатывал приложение `Kidguru` с нуля до публикации, но сам процесс публикации выполняла команда. В App Store опубликован мой другой проект – `Varemarem`, разработанный на React Native.