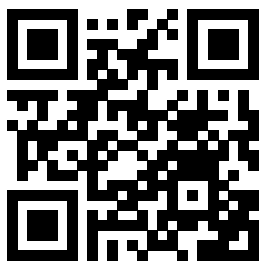
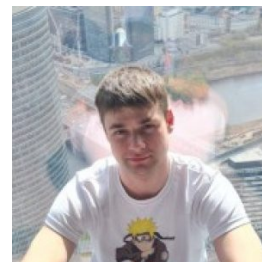


Anton Motorin — Unity C# разработчик



📍 Junior
📍 Россия, Арзамас
💰 70 000 - 90 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Стажировка | Частичная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-125064



Навыки

C#, Github, Unity.

Опыт работы

- **АО «Арзамасский приборостроительный завод имени П. И. Пландина»**

2014 по н.в - Регулировщик радиоэлектронной аппаратуры и приборов

Образование

- **Обслуживание средств вычислительной техники и компьютерных сетей**

Арзамасский приборостроительный колледж имени П.И. Пландина
2009/2013

Обо мне

Окончил колледж с отличием. Ответственный, дисциплинированный, рациональный, обладаю аналитическим складом ума.

Я быстро обучаюсь, обладаю коммуникабельностью и стрессоустойчивостью, что позволяет мне эффективно адаптироваться к новым задачам и работать в команде.

Участвовал в разработке инди игры, где я отвечал за разработку игровых механик и Ui.

<https://github.com/MotorinAnton/beerbar.git>

Игра разработана полностью на Unity ECS/DOTS. Персонально я предпочитаю работать в ECS архитектуре (при разработке игровой логики), для максимальной модульности и отличной способности проекта к масштабированию. Знаком с работой в DoTween, Odin Inspector.