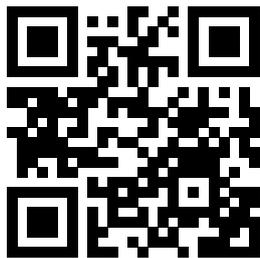


# Michael Arustamian — Senior Unity Developer



- Senior
- Грузия, Тбилиси
- 4 000 - 6 000 \$ (дол/мес)
- Полная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: [geeklink.io/cv-125400](https://geeklink.io/cv-125400)



## Опыт работы

### • HighCore Games

05.2023-04.2025 - Unity Developer

- Улучшил продуктивность команды на 15%
- Разрабатывал и поддерживал основные функции игр с упором на масштабируемость и производительность
- Декомпозиция задач вместе с командой и ревью

<https://apps.apple.com/us/app/stealth-master/id1518389230>

<https://play.google.com/store/apps/details?gl=US&hl=en-US&id=com.hybridparking.game&pli=1>

<https://apps.apple.com/us/app/giant-rush/id1536131108>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=triple.sorting.match.puzzle>

### • SmartSpell

03.2022-04.2023 - Unity Developer

Делал мета механики для Race Arena — магазин, скины, аналитика для этого всего.

Занимался R&D направлением, делал MVP — и тестировали их на R1 и CPI. Один из них на US 0.5-0.6\$. Вот ссылка на креативы с него

[https://drive.google.com/drive/folders/16NPUd4QboOmyc35z8DoPxERspHY4ajIn?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/16NPUd4QboOmyc35z8DoPxERspHY4ajIn?usp=drive_link)

Также проект основной:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=racearena.io>

### • Bondigame

09.2018-03.2022 - Unity Developer

— Прошел путь от специалиста-стажера до разработчика среднего звена.

Улучшил LTV вместе с командой у проекта издателей (с ~0,80\$ до ~3,5\$ на пользователя), что считаю достаточно здорово

Один на мой взгляд интересных проектов, где кор полностью был сделан мной:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.paper.io.slither.agar.snake.game>

## Образование

### • Информатика и вычислительная техника

АГУ г. Майкоп

01.09.2018-18.06.2022

Средний балл 4.5

## Обо мне

Опыт:

Работал над разными комплексными мета механиками - повторял механики из роял матч, разных казуальных и не только игр. Также был опыт работы с разными корами игр, начиная от шутеров, заканчивая кором матч3 игр, айдлерами.

Занимался также интегрированием разношерстной аналитики и ее настройках, покупками, рекламой и многое другое.

Github:

<https://github.com/mixadze1>