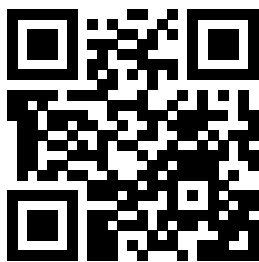
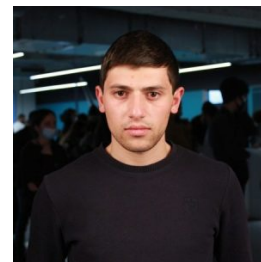


# Hovsep Hayrapetyan — Flutter Developer



📍 Middle  
📍 Россия  
💰 120 000 - 180 000 ₽ (руб/мес)  
📅 Полная занятость  
☁ Удаленная работа  
✈ Релокация  
✉ Контакт: [geeklink.io/cv-125753](https://geeklink.io/cv-125753)



## Навыки

Android Studio, AutoMapper, AutoRoute, Bloc, chopper, CI/CD, Clean Architecture, Dart, design patterns, Docker, Docker compose, Firebase, Flutter, freezed, GetX, Git, Github, GitLab, Google Maps API, Google MKit, GPS, Jira, JsonSerializable, MobX, MVP, MVVM, OOP, REST API, Riverpod, Sensors, Supabase, Trello, VScode, websocket, XCode.

## Опыт работы

### • Synopsis

**2020/2021** - R&D Инженер

- Разрабатывал и поддерживал сценарии автоматизации для извлечения, обработки и анализа ключевых данных из программных систем, что привело к повышению эффективности и точности.
- Рефакторил устаревший код для устранения избыточности, улучшения читаемости и оптимизации производительности путем анализа узких мест и внедрения эффективных алгоритмов.
- Проактивно выявлял проблемы с программным обеспечением, отлаживал и устранял неполадки и работал со старшими разработчиками для внедрения исправлений, которые улучшали стабильность и производительность.
- Разрабатывал, внедрял и выполнял модульные тесты, сотрудничая с командами контроля качества для разработки комплексных тестовых наборов, которые гарантировали, что компоненты функционируют должным образом.
- Интегрировал новые функции в существующие приложения, обеспечивая совместимость, стабильность и бесперебойный пользовательский опыт за счет кросс-функционального взаимодействия команды.
- Документировал изменения программного обеспечения, функциональные возможности и процессы разработки. Участвовал в создании технической документации и руководств пользователя.
- Участвовал в совещаниях команды и обсуждениях дизайна, предоставляя информацию об улучшениях архитектуры и системы для повышения качества программного обеспечения.
- Реализованы оптимизации для обеспечения бесперебойной работы в различных условиях.

### • DBD

**2021/2022** - Младший разработчик Flutter

- Отладка и оптимизация существующих функций приложения для повышения производительности и стабильности.
- Интеграция и поддержка RESTful API для бесперебойной связи с бэкендом.
- Навигация и улучшение устаревших кодовых баз для обеспечения удобства обслуживания и масштабируемости.
- Разработка кроссплатформенных решений, ориентированных как на Android, так и на iOS, с использованием Flutter.
- Перевод дизайнов Figma UI/UX в интуитивно понятные, отзывчивые и визуально привлекательные пользовательские интерфейсы.

- Интеграция Google ML Kit для сканирования документов с использованием технологии OCR.
- Использование инструментов генерации кода, таких как frozen, json\_serializable, chopper и auto\_route.
- Реализация функций реального времени с использованием связи WebSocket для динамического обновления данных.
- Интеграция собственного кода и управляемых функций платформы, включая push-уведомления

## • Аутсорсинг

**2024** - Flutter Разработчик

- Проектирование и разработка высококачественных мобильных приложений для iOS/Android с использованием Flutter, интеграция GPS, датчиков и API Google Карт для функций на основе местоположения и навигации.
- Сотрудничество с командами для внедрения адаптивных, динамических пользовательских интерфейсов, обеспечивающих бесперебойный пользовательский интерфейс с настраиваемыми анимациями и переходами.
- Управление состоянием (Riverpod, BLoC, Provider) и архитектура приложения для обеспечения масштабируемости, обслуживаемости и чистого кода.
- Интеграция REST API, Firebase/Supabase и служб реального времени (WebSockets) при оптимизации производительности и сокращении задержек.
- Использование инструментов генерации кода, таких как freezed, json\_serializable, chopper и auto\_route.
- Использование FlutterFlow для быстрого прототипирования и разработки функций, сотрудничество с дизайнерами для эффективной доставки приложений.

## • Фриланс

**2022/2023** - Разработчик программного обеспечения

- Разрабатывал пользовательские скрипты автоматизации для повышения эффективности клиентских проектов.
- Настраивал настройки Webpack для поддержки современных функций JavaScript, оптимизации размеров пакетов, реализации разделения кода и управления сборками, специфичными для среды.
- Создавал повторно используемые утилиты отладки и компоненты диагностики в приложении для упрощения тестирования и ускорения рабочих процессов разработки.
- Интегрировал интерфейсные приложения с RESTful и сторонними API, обеспечивая безопасную, эффективную и масштабируемую связь с внутренними службами.
- Работал напрямую с клиентами для сбора технических требований, предоставления рекомендаций, уточнения результатов и поддержания прозрачной связи в каждом проекте.
- Предоставлял полностью адаптивные, кроссбраузерные интерфейсы, которые легко адаптируются ко всем размерам экрана — от настольных компьютеров до мобильных устройств.
- Сотрудничал с дизайнерами для создания визуально привлекательных интерфейсов и итерировал на основе отзывов клиентов.

## Образование

### • Системы управления и автоматизации

Национальный политехнический университет Армении  
2017/2024

## Обо мне

Меня зовут Novser, я разработчик Flutter с двухлетним опытом работы в отрасли. Я стремлюсь предоставлять высококачественные результаты, которые соответствуют ожиданиям моих клиентов и команды и превосходят их.