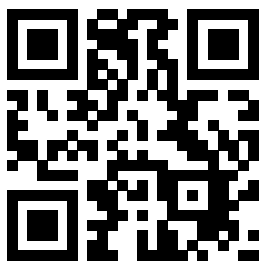
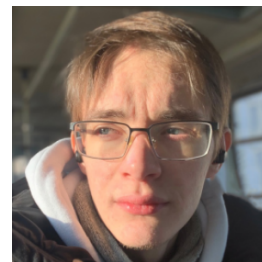


Усман Хамидуллин — Unity C# Developer (Middle)



📍 Middle
📍 Россия
💰 120 000 - 160 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-125815



Навыки

API, C#, DI, DOTween, Game Programming, gamedev, Git, Python, ScriptableObjects, Slack, UI, UniTask, Unity, Unity 3D, Unity2D, Zenject, Английский язык, Разработка игр, Разработка компьютерных Игр.

Опыт работы

• Alice Souls

Jun 2023 - May 2025 - Middle Unity Developer

- Работа в стартапе: за год сделали 3D Хоррор с мультиплеером (Photon) в стим: World Horror Story
- Фриланс заказы
- Собственные разработки проектов с целью изучения соло инди. Изучение всего, что связано с разработкой игр, помимо кода: арт, моделинг, маркетинг, руководство, и т.п.

• Nagai Industries

Mar 2021 - Jun 2023 - Junior/Middle Unity Developer

Прототипирование и разработка гиперказуальных, android+ios, Windows игр на Unity 3D/2D.

- Windows Game Projects from scratch
- Mobile Hyper casual
- SDK/Analytics Integrations
- Slack API, ClickUp API
- Automatic Build Machine with Python and Webhooks

Образование

• Прикладная математика

Уральский федеральный университет
2019/2023

Обо мне

Портфолио с играми:

<https://docs.google.com/document/d/1WsXoYLkEbT09oevqckGIWG6UUzTVN27SoF2OuKuRj-E>

Привет! Я Middle Unity developer.

Я специализируюсь на разработке как мобильных игр, так и небольших инди-проектов на Windows.

Unity, UniTask, DI (Zenject), ECS(Leopotam);

DOTween, ScriptableObject, Unity Localization, UI;

Scrum, Agile