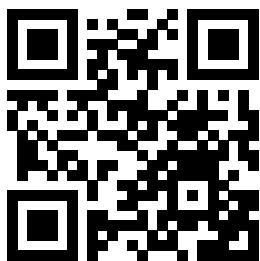


Александр Симбирцев — Unity-разработчик



Junior
Россия, Новосибирск
80 000 ₽ (руб/мес)
Полная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-125843



Навыки

C#, Cinemachine, DI, DOTween, DRY, Git, JSON, KISS, MVC-family, NavMesh, OOP, Profiler, SOLID, UniTask, Unity, Zenject, Английский – B1..

Опыт работы

- **ООО «МФ Геймс»**

Октябрь, 2024 – Март, 2025 - Unity Developer

Задачи и достижения:

- Алгоритм поиска расположения зданий вдоль дороги;
- Разработка системы строительства;
- Разработка туториалов;
- Работа с механизмами внутриигровой монетизации;
- Адаптивная вёрстка UI по макетам из Figma;
- Логика отображения данных в UI с применением MVC/MVP;
- Создание анимаций DoTween;
- Работа с сохранениями;
- Логика отслеживания подключения к интернету;
- Динамическое поведение внутриигровой камеры;
- Анализ и рефакторинг legacy-кода;
- Отладка приложений;
- Работа с сетевыми конфигурациями;
- Работа со звуком и вибрациями;
- Импорт и настройка моделей Blender;
- Кастомизация интерфейса редактора Unity;
- Подготовка рекламных материалов (видеоролики/скриншоты).

- **Школа программирования "Креативика"**

Октябрь 2024 — Ноябрь 2024 - Преподаватель

Основные обязанности:

- Обучение детей с учётом специфики предмета и возраста учащихся по направлениям: Unity, Python, Scratch, Робототехника.

- **Администрация Дзержинского района города Новосибирска**

Август 2022 — Сентябрь 2024 - Ведущий специалист отдела общественных связей и информации

- Техническая поддержка работы администрации;
- Ведение социальных сетей, фотосъёмка и видеосъёмка, создание макетов и уникального бренда.

Образование

- Бакалавриат. Инфокоммуникационные технологии и системы связи**

Новосибирский Государственный Технический Университет
2018-2022

- Экономика и управление в сфере ИТ**

Новосибирский Государственный Технический Университет
2022-2023

- Маркетинг в цифровой среде**

Новосибирский Государственный Технический Университет
2022-2023

- Технологическое предпринимательство и управление инновациями**

Новосибирский Государственный Технический Университет
2023

- Разработка игр на Unity**

Школа программирования "IJunior"
2023-2024

Обо мне

Имею 2 года опыта разработки на Unity с публикацией проектов для PC, Android/iOS, включая:

- Создание мобильной idle-игры с механиками merge и строительства (100K+ установок);
- Применение SOLID, DI, MV*-паттернов;
- Полный цикл разработки от прототипа до публикации.