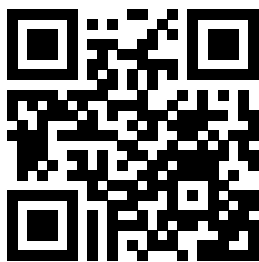
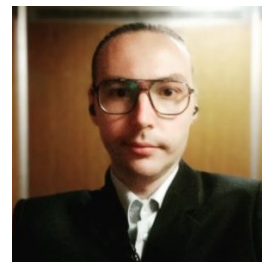


Руслан Борисюк — Flutter-разработчик



⬆ Middle
📍 Шри-Ланка
💰 1 000 - 3 000 \$ (дол/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Частичная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-126115



Навыки

ankr, Bloc, CI/CD, Dart, Firebase Dio, Flutter, Freezed Serverpod, Git web3dart, gRPC Docker, OneSignal, PostgreSQL, REST API, Riverpod, WebSockets.

Опыт работы

• SFERA

Май 2022 — Сентябрь 2022 - Flutter разработчик

Получил базовые знания и навыки работы с Flutter и смежными технологиями, участвовал в разработке приложения «SFERA».

• РАБОТНИК24

Сентябрь 2022 — Сентябрь 2023 - Flutter разработчик

Работал над крупным проектом с использованием Clean Architecture, BLoC, Freezed, Dio и Firebase под руководством опытного тимлида.

• Freelance

Август 2023 — Февраль 2024 - Flutter разработчик

Flutter Developer

Разрабатывал небольшие приложения и игры, интегрировал CI/CD, получил базовые знания Kotlin и Java.

• Gybernaty Community (DTO)

Декабрь 2023 — Май 2024 - Flutter разработчик

Участвовал в разработке и запуске стартапа, связанного с созданием криптокошельков (кастодиальных и некастодиальных).

• forYou Inc

Август 2024 — Март 2025 - Flutter разработчик

Разработал мобильное приложение маркетплейс с нуля под руководством тимлида. Проект запущен и завершен.

Образование

- **Культуролог**

Институт современных знаний
Не окончил

Обо мне

Привет! Меня зовут Руслан, мне 33 года. Я гражданин Беларуси, проживаю на Шри-Ланке.

У меня большой интерес к IT, нейросетям, искусству и музыке.

Имею опыт работы во Flutter (3 года), использую в основном BLoC + Freezed, но также интересен Riverpod с последними обновлениями.

Ищу работу во Flutter-разработке, либо на стыке ролей Product Manager / Project Manager / Developer.

До IT занимался продажами, запускал бизнесы и управлял командами — поэтому обладаю развитыми софт скиллами и пониманием процессов.

Также имею базовые знания в других языках программирования и открыт к росту в мультидисциплинарной роли.