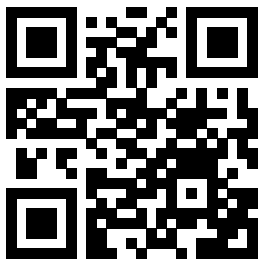
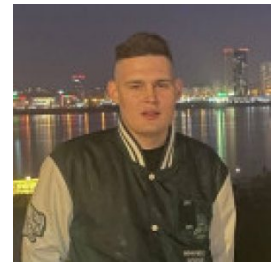


Адель Давлетшин — Backend - разработчик



📍 Middle
📍 Россия
💰 180 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Фриланс | Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
✈️ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-126203



Навыки

Amazon Web Services, API, Backend, Celery, DAGs, Docker, FastAPI, Flask, FTP, Git, Github, GitLab, Gitlab CI, Google Cloud Storage, Google Firestore, Grafana, gRPC, JWT, MongoDB, Nginx, PostgreSQL, Prometheus, pytest, Python, Redis, REST, REST API, Unit Testing, Unix, Web3.py, ООП, Умение разбираться в чужом коде.

Опыт работы

• DegenDoge Web3 проект(Сама игра в разработке, через пару месяцев добавлю ссылку)

Февраль 2025 — Май 2025 - Backend-разработчик(неполная занятость)

Проект: Кликер с собственным токеном и смарт-контрактом (GameFi)

Ключевые достижения и обязанности:

Полная ответственность за бэкенд: Архитектура, разработка, деплой и поддержка серверной части кликера. Принимал все ключевые технические решения, так как был единственным backend-разработчиком.

Разработка API на FastAPI: Создал RESTful API для взаимодействия между игрой (Unity/C#) и блокчейном, включая авторизацию (JWT), обработку транзакций и работу с балансами пользователей.

Интеграция с блокчейном:

Настроил взаимодействие бэкенда с смарт-контрактом (Solidity), отвечающим за токеномику игры.

Реализовал веб3-функционал: проверка транзакций, обработка событий из блокчейна, работа с MetaMask.

CI/CD и инфраструктура:

Настроил автоматизированный деплой (GitHub Actions / GitLab CI) с тестированием и развертыванием на облачном сервере (AWS / Yandex Cloud).

Оптимизировал конфигурацию Docker для быстрого развертывания и масштабирования.

Базы данных и кэширование:

Использовал PostgreSQL для хранения данных игроков, Redis для кэширования частых запросов.

Внедрил стратегии инвалидации кэша для балансов и игровых событий.

Мониторинг и логирование:

Настроил сбор метрик (Prometheus + Grafana) и логирование (Loki) для отслеживания ошибок и производительности.

Взаимодействие с Unity-разработчиком:

Согласовывал API для клиент-серверного взаимодействия, тестировал интеграцию.

Оптимизировал запросы, чтобы снизить нагрузку на бэкенд.

Технологии и инструменты:

Python, FastAPI, PostgreSQL, Redis, Docker, CI/CD (GitHub Actions), REST API, JWT, Prometheus, Grafana, Loki, Google Cloud MetaMask, ERC-20

Работа в Web3-стеке (блокчейн, смарт-контракты, криптокошельки).

• SmileAI (IT-компания, Резидент Сколково)

Февраль 2024 — Февраль 2025 - Python Backend разработчик

- Разработал систему мониторинга и логирования для каждого микросервиса. Создал единый дашборд для отслеживания метрик производительности, ошибок и состояния системы в реальном времени.
- Разработал обертки для работы с Redis и AWS S3, которые используются как репозитории для кэширования и хранения данных, включая стратегии инвалидации и настройку TTL.
- Написал сервис для работы с LLM моделью, настроил взаимодействие сервиса с моделью для обеспечения точных и релевантных по контексту ответов
- Настроил CI/CD для автоматизации тестирования и деплоя микросервисов. Внедрил в шаблонный микросервис интеграционное тестирование с удобными моками для базы данных и внешних API, что позволило ускорить процесс разработки и повысить надежность системы.
- Создание отдельных конфигураций для различных сред: Разрабатывал отдельные конфигурации Docker Compose, для упрощения отладки и тестирования приложений.
- Реализовал механизмы внедрения зависимостей для улучшения модульности кода, что позволило легко заменять компоненты и упрощать написание тестов.

Технологии и инструменты:

Python, FastAPI, PostgreSQL, Redis, AWS S3, LangChain, Loguru, Grafana, Loki, Promtail, Prometheus, Pytest, Poetry, Yandex Tracker, Docker, Git, REST API, JWT, SQLAlchemy, Alembic, CI/CD.

• Vose.ai(IT-компания, развлечения для зарубежной аудитории)

Март 2023 — Февраль 2024 - Backend - разработчик

- Разрабатывал и поддерживал backend-часть веб-приложений с использованием Flask, обеспечивая высокую производительность и масштабируемость.
- Работал с базой данных Google Firestore, проектировал и оптимизировал структуру данных для эффективного хранения и обработки информации.
- Интегрировал сервисы Google Cloud Platform (GCP) для обеспечения надежности, безопасности и масштабируемости приложений.
- Разрабатывал и оптимизировал промты для AI-моделей генерации изображений, что позволило улучшить качество и точность результатов.
- Создавал RESTful API для взаимодействия фронтенда и бэкенда, обеспечивая seamless-интеграцию между клиентской и серверной частями приложения.
- Автоматизировал процессы обработки данных и интеграции с внешними API, что сократило время разработки и улучшило производительность системы.
- Участвовал в проектировании архитектуры приложений, обеспечивая модульность и поддерживаемость.
- Тестировал и отлаживал код, обеспечивая стабильность и отсутствие ошибок в production-среде.
- Работа с документацией: Разрабатывал и поддерживал документацию для API и микросервисов, используя инструменты, такие как Swagger и OpenAPI.

Технологии и инструменты:

Python, Flask, Google Firestore, Google Cloud Platform (GCP), REST API, AI-модели, генерация изображений, Docker, Git, CI/CD, OpenAI.

• EPG Service

Февраль 2022 — Март 2023 - Программист-разработчик

Разработка веб-сайта для турагентства(FirstClass)/Разработка веб-сайта для благотворительной организации(POMOSCH)/ Разработка веб-сайта для детской коллекции книг издательства ACT/ EPG Service

- Разработал backend для управления пожертвованиями, событиями и волонтерской деятельностью.
- Интегрировал систему аутентификации на основе JWT для защиты данных пользователей.
- Использовал PostgreSQL для хранения данных о пожертвованиях и событиях, оптимизировав запросы для работы с большими объемами данных.
- Настроил CI/CD для автоматического тестирования и деплоя, что ускорило процесс разработки и повысило надежность системы.
- Использовал Redis для кэширования данных и реализации очередей задач, что позволило значительно снизить нагрузку на основную базу данных и улучшить производительность системы.
- Работал с NoSQL базой данных MongoDB, проектировал схемы данных, писал сложные запросы и оптимизировал производительность базы данных.
- Контейнеризировал приложения с помощью Docker, что упростило процесс разработки, тестирования и развертывания в production-среде
- Участвовал в проектировании микросервисной архитектуры, обеспечивая модульность и масштабируемость приложений.

Технологии и инструменты:

Python, FastAPI, gRPC, Redis, Docker, Docker Compose, Nginx, REST API, JWT, SQLAlchemy, Alembic, CI/CD (GitHub Actions/GitLab CI), Git, Linux, MongoDB.

Образование

- **Информационные системы и технологии**

Казанский (Приволжский) федеральный университет
2018 - 2022

Обо мне

Увлекаюсь IT с школьного возраста и активно развиваюсь как Python-разработчик. Цель — углубляться в backend-разработку, перехожу на новый web3 стэк, Node JS, Solidity, один проект кликера завершил на python, следующий проект уже буду писать на новом стэке

По условиям рассматриваю для себя следующее:

1. Формат работы: удаленный
2. Оформление по Самозанятости/ИП
3. Заработную плату рассматриваю от 180 000 руб, но тут я всегда открыт к диалогу, главное для меня – это продукт, интересные задачи и команда.